



BCVIEW

Januar 2012

Sådan gør jeg, hvis jeg vil -

Oprette en ny 'View'gruppe	Side 2
Oprette et View med et basisinstrument	Side 2
Kopiere et View	Side 4
Skifte Basisinstrument i et View	Side 5
Oprette et nyt element	Side 5
Oprette en element stak (flere Y-akser)	Side 8
Indlægge en graf i et element	Side 9
Indlægge et signal i et element	Side 12
Ændre en graf	Side 14
Definere/bruge en Q - knap	Side 15
Tegne trendlinier	Side 19
Indsætte tekst	Side 21
Indsætte mærke	Side 22
Se værdierne på graferne	Side 24
Ændre startdato i et View	Side 24
Oprette et nyt valutakryds	Side 25
Oprette et 'Spread'	Side 26
Oprette/Udføre et job	Side 28
Oprette en instrumentgruppe	Side 30
Opsætning af en "Performance' analyse	Side 32
Opsætning af et indeks på en instrumentgruppe	Side 36
Udskrive View(s)	Side 37
Eksportere Views/Data	Side 41
Se liste over 'Short Keys'	Side 42
Have yderligere Hjælp	Side 43

BørsCustom

www.bcview.com

Søren Frichs Vej 38 K, 1.sal, DK 8230 Åbyhøj

Tlf. (45) 86160255, E-mail: mail@bcview.com

Oprette en ny 'View' gruppe

Såfremt jeg ønsker at oprette et *View* – skal dette altid placeres i en *View* gruppe. En *View* gruppe er altså en gruppe af *Views*, som tidligere er blevet oprettet. Vil jeg åbne et tidligere oprettet *View* (hvor der måske er lavet forskellige analyser etc.) – ja, så kan jeg vælge menuen *Views/Open by Group*. Herefter aktiveres listen af forskellige *View Groups*. Hvis jeg dobbeltklikker på venstre museknap, medens jeg peger på en af *View* Grupperne, så vil Gruppen blive åbnet og en liste af *Views* fremkommer. Jeg kan herefter åbne de i *View Gruppen* indsatte *Views*.

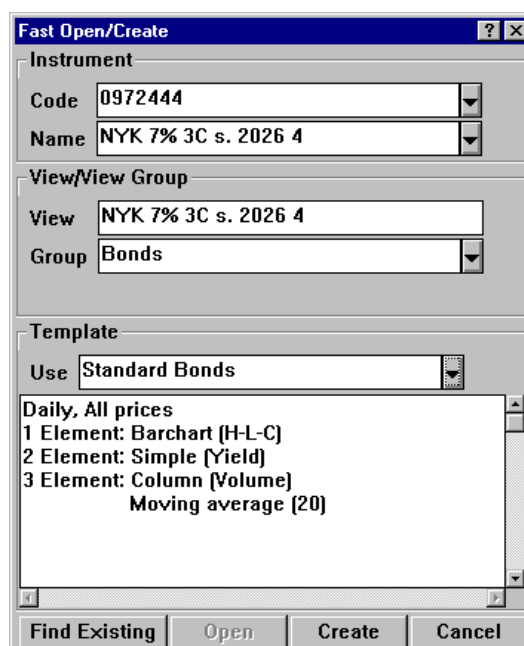
Såfremt jeg ønsker at oprette en ny *View* Gruppe, kan dette gøres på flg. måde

1. Tryk *Views* i topmenuen og vælg *Open by Group; List of View Groups* bliver aktiveret
2. Vælg den *View* gruppe hvorover der skal indsættes en ny; Tryk én gang på venstre museknap
3. Tryk på højre museknap, mens du peger på ovennævnte *View* gruppe
4. Tryk på *New*
5. Angiv et navn for den nye *View* gruppe (der må ikke være 2 grupper med det samme navn), og klik på *Create* knappen. Den nye gruppe bliver oprettet; hvorefter du kan aktivere gruppen ved at pege på den og dobbeltklikke på venstre museknap.
Såfremt du skal oprette nye *Views* i gruppen - via *List of Instruments*, så er det er en fordel at aktivere gruppen, da systemet foreslår den sidst aktiverede *View* gruppe som defaultadresse for nye *Views*.

Oprette et View med et basisinstrument

Såfremt jeg ønsker at åbne/oprette et nyt *View* kan dette gøres på flere måder - Via menuen *Views* eller via menuen *Instruments*. Her vælger jeg at gøre det via menuen *Views*; men princippet er det samme, uanset hvilken menu der vælges.

1. Tryk *Views* i topmenuen og vælg *Fast Open/Create*
Flg. Dialog åbnes -





Princippet er nu - Find *instrument*, vælg *View* navn/gruppe samt find *skabelon* og opret/åben derefter *Viewet*.

Vedr. skabeloner skal der knyttes enkelte kommentarer -

- En skabelon er et *View* som, når der trykkes på knappen *Create* - kopieres, og hvori det ønskede instrument indlægges som basisgraf.
 - Skabeloner ligger i menu *Views/Options/Templates*. Du kan således oprette dine egne skabeloner ved at oprette *Views* under denne menu. Såfremt du har et *View*, som du ønsker at anvende som skabelon - ja, så kan du blot kopiere *Viewet* og *Paste* det til *Templates* (se afsnittet vedr. kopiering af *Views*).
 - Skabeloner nedarves fra Superbrugeren - fuldstændig på samme måde som med signaler, funktioner og indikatorer. D.v.s. samtlige brugere har adgang til skabeloner oprettet hos Superbrugeren. Såfremt den enkelte bruger har en skabelon med samme navn som en af Superbrugers skabeloner, ja så vil BCVIEW, når du bruger skabelonen, oprette et *View* på basis af 'din' skabelon fremfor Superbrugers.
2. Find det ønskede instrument, som skal være basisinstrument i det nyoprettede *View*. Du har flere muligheder, du kan -
- Skrive navnet/koden på det ønskede instrument
 - Skrive en del af navnet/koden og derefter trykke F3. Systemet vil finde det instrument, der matcher bedst til det indtastede.

Piletasterne kan herefter anvendes til at bladre frem/tilbage.

- Tryk på pilen til højre i indtastningsfeltet eller tryk på højre museknap mens du peger på et af felterne *Code/Name*. Herefter vil *List of Instruments* starte og det ønskede instrument kan udvælges ved at dobbeltklikke på venstre museknap. Listen vil fremkomme sorteret efter kode eller navn afhængig af om du har trykket på *Code* eller *Name*.

Når du har valgt instrument, kan du trykke på knappen *Find Existing Views*. Såfremt der trykkes på denne knap, så vil BCVIEW 'scanne' samtlige *View*Grupper, hvorefter samtlige *Views* indeholdende det angivne instrument som basisinstrument vil blive listet. Såfremt der dobbeltklikkes med venstre museknap på én af de i listen værende *Views* - ja, så vil dette *View* blive åbnet og dialogerne *Existing Views* og *Fast Open/Create* lukket

Såfremt du ikke angiver et instrument - ja, så vil der blive oprettet et *View* uden basisgraf.

3. Når det ønskede instrument er fundet - vil felterne vedr. *Viewet's* navn og gruppe være udfyldt med defaultværdier. D.v.s. *Views* navn lig Instrumentets navn samt gruppen, hvori *Viewet* skal ligge, foreslås at være den gruppe, hvori der sidst blev indlagt *Views*. Såfremt der findes et *View* af samme navn i den angivne *View*gruppe, vil dette blive angivet i feltet under *View*gruppenavnet. Samtidig vil knappen *Open* blive tændt. Du kan således vælge ikke at oprette et nyt *View*, men blot åbne et tidligere oprettet *View*. Hertil skal dog knyttes den kommentar, at *Viewet* i så fald ikke nødvendigvis bliver som den ønskede skabelon. Såfremt du opretter et nyt *View* med samme navn og gruppe som et i forvejen eksisterende, skal du bekræfte at dette må overskrives.

Du kan ændre *Viewet's* navn - Indtast navnet i feltet.

Såfremt du ønsker at ændre den angivne *View*gruppe, har du flere muligheder. Du kan

- Skrive navnet på den ønskede gruppe
 - Skrive en del af navnet og derefter trykke F3. Systemet vil finde den *View*gruppe der matcher bedst til det indtastede.
- Piletasterne kan herefter anvendes til at bladre frem/tilbage.



- Tryk på pilen til højre i indtastningsfeltet eller tryk på højre museknap mens du peger på feltet ViewGroup. Herefter vil *List of ViewGroups* fremkomme og den ønskede gruppe kan udvælges ved at dobbeltklikke på venstre museknap.
4. Vælg skabelon (template). Du har flere muligheder, du kan -
- Skrive navnet på den ønskede skabelon
 - Skrive en del af navnet og derefter trykke F3. Systemet vil finde den skabelon der matcher bedst til det indtastede. Piletasterne kan herefter anvendes til at bladre frem/tilbage.
 - Tryk på pilen til højre i indtastningsfeltet eller tryk på højre museknap mens du peger på feltet *Use template*. Herefter vil *List of Templates* fremkomme. I bunden af listen findes et felt, hvori der kan være angivet en forklaring til de valgte skabelon. Såfremt skabelonen eksisterer på basis af et af dine egne *Views*, så har du selv mulighed for, at redigere i denne forklaring via *ViewEditoren* og *Explanation*knappen. Den ønskede skabelon kan udvælges ved at dobbeltklikke med venstre museknap.
- Såfremt du ikke angiver en skabelon (vælger den tomme skabelon), vil menu *Select View Type* blive aktiveret. Du skal nu vælge hvilken View type der skal oprettes. Hvis du vælger *Normal graph View*, vil der blive oprettet et View kun indeholdende basisgraf (iøvrigt ellers som angivet under *View Options*). Hvis du derimod vælger *Point & Figure View*, vil der blive oprettet et View indeholdende Point & Figure med en stigningstakt på 1% og 3 reversaler.
5. Tryk på *Create - Viewet* bliver åbnet og dialogen *Fast Open/Create* lukket. *Viewet* ligger nu i den valgte Viewgruppe.

Kopiere et View

Såfremt jeg ønsker at kopiere et View fra en Viewgroup til en anden (eller til andre Windows programmer) -

Såfremt *Viewet* er åbent på skærmen :

1. Aktiver *Viewet*. D.v.s. tryk på *Viewet* én gang med venstre museknap
2. Tryk *Edit* i topmenuen og vælg *Copy View*; *Viewet* bliver nu kopieret til klippebordet. D.v.s. *Viewet* kan nu *Pastes* i en anden *Viewgroup* eller f.eks indsættes i et andet Windows program (Word, Excel etc.)
Når *Viewet* er kopieret kan du skifte til et andet Windows program og her indsætte fra klippebordet.
3. Vælg den *Viewgroup* hvori *Viewet* skal indsættes; Dobbeltklik på venstre museknap; *List of Views* bliver aktiveret
4. Peg på det View hvorover det kopierede View skal indsættes og tryk på højre museknap; Vælg *Paste*; *Viewet* bliver nu indsat i den nye *Viewgroup*.
Såfremt der findes et View med samme navn i den nye gruppe - ja, så skal du angive et nyt navn for *Viewet*

Såfremt *Viewet* ikke er åbent på skærmen :

1. Tryk *Views* i topmenuen og vælg *Open by Group*; *List of View Groups* bliver aktiveret



2. Vælg den *View* gruppe hvorfra der skal kopiéres et *View*; Dobbeltklik på venstre museknap;
List of Views bliver aktiveret
3. Tryk på højre museknap, mens du peger på det ønskede *View*
4. Vælg *Copy*; *Viewet* bliver nu kopieret til klippebordet. D.v.s. *Viewet* kan nu *Pastes* i en anden *Viewgroup* eller f.eks indsættes i et andet Windows program (Word, Excel etc.)
Når *Viewet* er kopieret kan du skifte til et andet Windows program og her indsætte fra klippebordet.
5. Tryk *Close* i *List of Views*
6. Vælg den *Viewgroup* hvori *Viewet* skal indsættes; Dobbeltklik på venstre museknap;
List of Views bliver aktiveret
7. Peg på det *View* hvorover det kopierede *View* skal indsættes og tryk på højre museknap;
Vælg *Paste*; *Viewet* bliver nu indsat i den nye *Viewgroup*.
Såfremt der findes et *View* med samme navn i den nye gruppe - ja, så skal du angive et nyt navn for *Viewet*

Skifte Basisinstrument i et View

1. Tryk på højre museknap mens du peger på/under tidsaksen i *Viewet* . Herved startes *ViewEditoren*.
2. Tryk på venstre museknap mens du peger på et af felterne *Code* eller *Name*. Du har nu flere muligheder, du kan -
 - Skrive navnet/koden på det ønskede instrument
 - Skrive en del af navnet/koden og derefter trykke F3. Systemet vil finde det instrument der matcher bedst til det indtastede.
Piletasterne kan herefter anvendes til at bladre frem/tilbage.
 - Tryk på pilen til højre i indtastningsfeltet eller tryk på højre museknap mens du peger på et af felterne *Code/Name*. Herefter vil *List of Instruments* starte og det ønskede instrument kan udvælges ved at dobbeltklikke på venstre museknap.
Listen vil fremkomme sorteret efter kode eller navn afhængig af om du har trykket på *Code* eller *Name*.
3. Når det ønskede instrument er fundet - tryk på *Ok*.
Viewet vil blive genopbygget - baseret på det nye basisinstrument.

Oprette et nyt element

Et Element er et grafområde med en tilhørende Y-akse. Når man opretter et nyt element, opretter man således en ny Y-akse. Tidsaksen er fælles for de enkelte elementer og netop derfor kan et View indeholdende P&F ikke have flere elementer.

Såfremt man ønsker, at oprette et nyt element i et View har man flere muligheder. Man kan -

- Oprette elementet via *ViewEditoren*
- Oprette elementet via *Element Create* knappen (knap nr. 6 ovenfra )



- Oprette elementet via en *Q* - knap (knapperne 13-100 til venstre i skærbilledet)

Såfremt det ønskede element skal indeholde en analyse/graf(er) etc. som ofte skal anvendes i andre Views vil anvendelse af *Q* - knapperne være langt det letteste.

Anvendelse af *Q*-knapperne medfører, at man blot én gang skal opbygge elementet - nemlig når man definerer *Q* - knappen (Se afsnittet: Definition og anvendelse af *Q* - knapper)

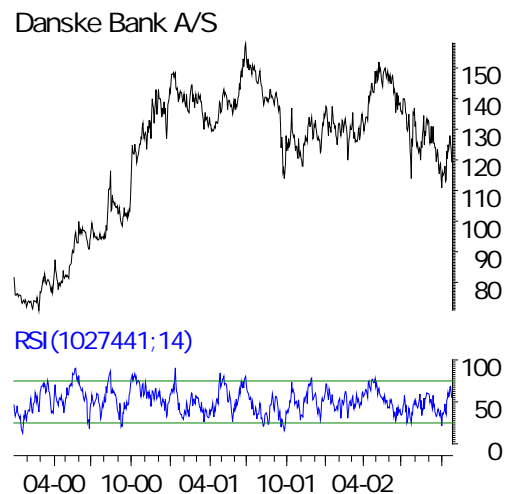
Vi vil her tage udgangspunkt i punkt 2 - oprette elementet via *Element Create* knappen, ligesom vi vil tage udgangspunkt i 2 eksempler.

Eksempel 1


Vi har et View som indeholder 1 *element* med en basisgraf, f.eks. Danske Bank A/S (Figur 1) og ønsker at indsætte et *element* indeholdende RSI beregnet for 14 perioder



Figur 1



Figur 2

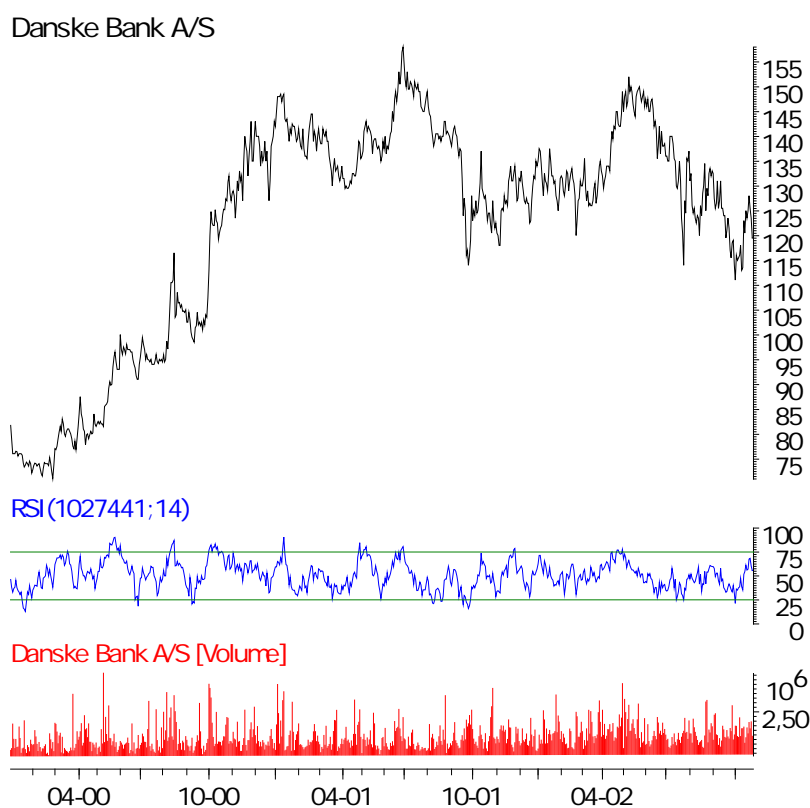
1. Tryk på *Element Create* knappen (knap nr. 6 ovenfra ) med venstre museknap.
2. Cursoren ændres til en graf indeholdende et kryds. Stil cursoren således at det nævnte kryds peger på/under tidsaksen og tryk én gang på venstre museknap. Der vil nu blive oprettet et element under det i forvejen eksisterende element. Det oprettede element vil indeholde basis-grafen; her Danske Bank A/S
3. Peg på det nye element (den nye Y-akse) ; uden at pege på grafen; og tryk højre museknap. *ElementEditoren* for element 2 vil blive startet.
4. Kryds i *Procedure* feltet
5. Peg på kassen efter teksten *Procedure* og tryk på højre museknap. *List of Functions/Indicators* vil blive aktiveret.
6. Find indikatoren RSI; peg på den og dobbeltklik med venstre museknap. Programmet returnerer til *elementEditoren*, hvor listen med argumenter bliver udfyldt.




7. Såfremt et argument, f.eks. tidshorisonten, skal ændres; peg på argumentet (n) og dobbeltklik med venstre museknap; du kan herefter ændre i feltet *Value* (her skal stå 14)
8. Såfremt du ønsker at aktivere *GrafEditoren* (ændre farven på grafen, ændre graftype, sætte datatypen etc.) skal du pege på listen af grafer (til venstre midt for i elementEditoren) og dobbeltklikke på grafens navn (se under ‘Sådan ændrer jeg grafen’).
9. Øverst i ElementEditoren kan du definere Y-aksen. F.eks kan du her sætte Min = 0 og Max =100..
10. Tryk Ok i ElementEditoren; RSI vil blive beregnet og vist som angivet

Eksempel 2

Vi ønsker at indsætte yderligere et *element* i *Viewet* fra eksempel 1. Det nye *element* skal indeholde *Volume* for vores *BasisInstrument*; her Danske Bank A/S. Det nye *Element* skal indsættes under RSI elementet (d.v.s. det bliver *element* 3 målt fra toppen af *Viewet*).



Figur 3

1. Tryk på *Element Create* knappen (knap nr. 6 ovenfra ) med venstre museknap.
2. Cursoren ændres til en graf indeholdende et kryds. Stil cursoren således at det nævnte kryds peger på/under tidsaksen og tryk én gang på venstre museknap. Der vil nu blive oprettet et element under de i forvejen eksisterende elementer. Det oprettede element vil indeholde basisgrafen; her Danske Bank A/S; visende f.eks. kursudviklingen.
3. Da det fortsat skal være *BasisInstrumentet*, som skal vises i elementet; Peg på grafen i elementet og tryk på højre museknap; herefter aktiveres *GrafEditoren* (Denne viser; **Hvad** der skal vises og **Hvordan**)



- Tryk Graftype lig *Column* og Datatype lig *Volume*. Evt. kan grafens farve ændres ved at trykke på knappen *Colour*; og derefter vælge farven.
- Tryk Ok i *GrafEditoren*; Volume vil blive vist som angivet

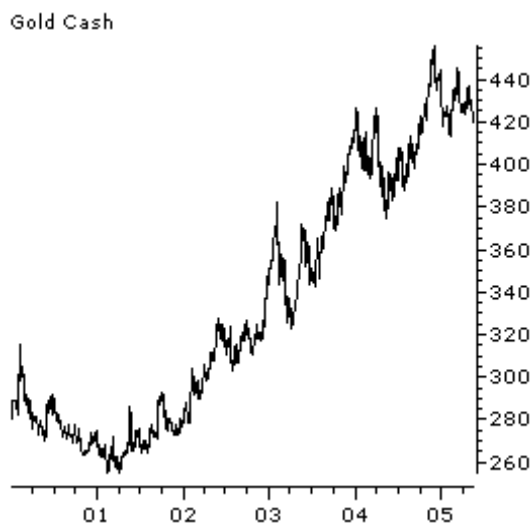
Oprette en element stak (flere Y-akser)

En Element stak er flere elementer placeret ovenpå hinanden – d.v.s. flere Y-akser på det samme grafområde. Du har mulighed for at indsætte lige så mange Y-akser, som du ønsker. Har man mere end 4 bliver det dog hurtigt uoverskueligt.

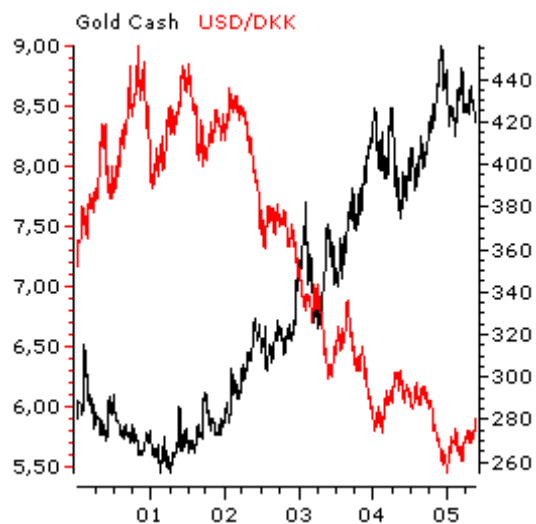
Vi vil tage udgangspunkt i et eksempel.

Eksempel 3


Vi har et View som indeholder 1 element med en basisgraf f.eks. Gold Cash og ønsker at indsætte et nyt element indeholdende en graf visende USD/DKK. Vi har altså 2 elementer, som har instrumenter hvis kursniveau ligger væsentligt fra hinanden og ønsker derfor 2 Y-akser (1 til venstre og 1 til højre for grafområdet).



Figur 4



Figur 5


- Tryk på *Element Stack Create* knappen (knap nr. 12 ovenfra ) med venstre museknap.
- Stil cursoren således at krydset i cursoren peger på det element på hvilket det nye element skal placeres ovenpå. Tryk én gang på venstre museknap.
Der bliver indsat et nyt element ovenpå det eksisterende. Basisinstrumentet i Viewet vil blive indsat og kursaksen vil blive placeret i modsat side af eksisterende akse. Den nye akse vil altså her blive placeret til venstre for grafområdet. Da basisinstrumentet i Viewet er 'Gold Cash' vil grafen således blive indlagt ovenpå den eksisterende og det ser derfor ud som om, at der kun er en graf (nemlig 'Gold Cash') – men rent faktisk ligger der 2 grafer.
Farven på 'værdiangivelserne' vil få samme farve som den indlagte graf (dette kan dog slås fra i *ElementEditoren* (Use Color))



3. Peg på grafområdet (uden at ramme grafen) og tryk højre museknap. *Edit Element* dialogen bliver aktiveret og du skal vælge hvilket element du ønsker at ændre. Vælg element 2. *ElementEditoren* Aktiveres.
4. Tryk på knappen foran Kode og Navn. Angiv herefter det nye instrument USD/DKK. Du har i *ElementEditoren* mulighed for evt. at flytte akserne til højre eller venstre.
5. Tryk Ok i *ElementEditoren* og Viewet vil blive vist som angivet

Indlægge en graf i et element

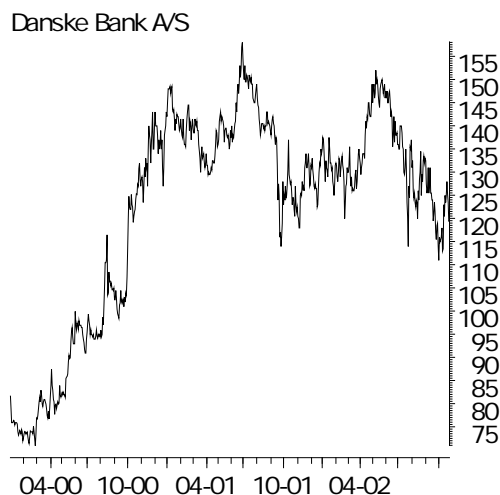
Såfremt man ønsker, at lægge endnu en graf ind i et Element har man flere muligheder. Man kan -

- Indlægge grafen via *ElementEditoren*
- Indlægge grafen via *Graph Create* knappen (knap nr. 7 ovenfra )
- Indlægge grafen via en *Easy Icon - knap* (knapperne markeret Q1, Q2)
Såfremt den ønskede graf skal repræsentere en analyse (f.eks. et glidende gennemsnit) og såfremt denne ofte skal anvendes i andre Elementer/Views vil anvendelse af *Q - knapperne* være langt det letteste.
Anvendelse af *Q*-knapperne medfører, at man blot én gang skal opbygge grafen - nemlig når man definerer *Q - knappen* (Se afsnittet: Definition og anvendelse af *Q - knapper*)

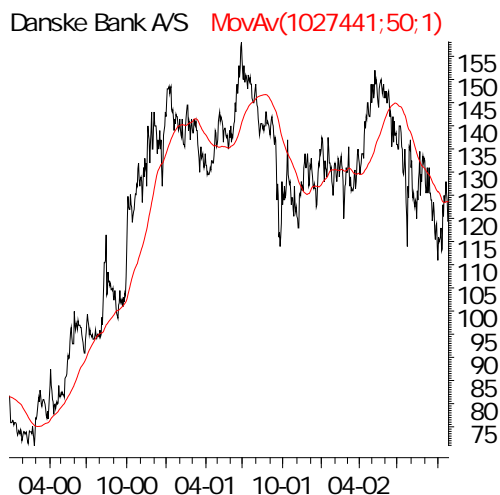
Vi vil her tage udgangspunkt i punkt 2 - Indlægge grafen via *Graph Create* knappen, ligesom vi vil tage udgangspunkt i 2 eksempler.

Eksempel 4

Vi har et View som indeholder 1 element med en basisgraf, f.eks. Danske Bank A/S (Figur 6) og ønsker at indsætte en graf repræsenterende et 50 perioders Simpelt Glidende gennemsnit




Figur 6



Figur 7



1. Tryk på *Graph Create* knappen (knap nr. 7 ovenfra ) med venstre museknap.
2. Cursoren ændres til en graf indeholdende et kryds. Stil cursoren således at det nævnte kryds peger på det element hvori der skal indlægges en ny graf; tryk én gang på venstre museknap. *GraphEditoren* vil herefter blive aktiveret
3. Kryds i *Procedure* feltet
4. Peg på kassen efter teksten *Procedure* og tryk på højre museknap. *List of Functions/Indicators* vil blive aktiveret.
5. Find indikatoren *MovAv*; peg på den og dobbeltklik med venstre museknap. Programmet returnerer til *GraphEditoren*, hvor listen med argumenter bliver udfyldt.
6. Såfremt et argument, f.eks. tidshorisonten, skal ændres; peg på argumentet (n) og dobbeltklik med venstre museknap; du kan herefter ændre i feltet *Value* (her skal stå 50)
7. Den ønskede graftype angives samt datatype angives. Såfremt du vælger graftype lig simpel samt datatype lig High betyder det; du vil få beregnet det glidende gennemsnit på 'High'kurser og graftype vil blive simpel graf .
8. Du kan ændre grafens farve ved at klikke på feltet *Color*.
9. Tryk *Ok* i *GraphEditoren*; Det glidende gennemsnit vil blive beregnet og vist som angivet

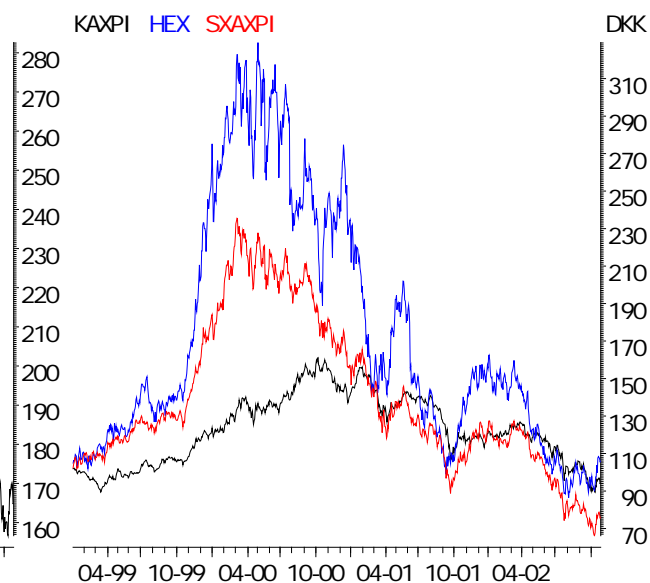
Eksempel 5

Vi har et View som indeholder 1 element med en basisgraf, f.eks. Aktieindeks KAXPI (Figur 8) og ønsker at indsætte yderligere 2 indeks Finland HEX og Sweden SXAXPI.

Derudover ønsker vi data indekseret med 1. januar 1999 som basisdato samt basisværdien 100. Endelig skal samtlige indeks omregnes til samme møntenhed DKK.




Figur 8



Figur 9



1. Tryk på *Graph Create* knappen (knap nr. 7 ovenfra ) med venstre museknap.
 2. Cursoren ændres til en graf indeholdende et kryds. Stil cursoren således at det nævnte kryds peger på det element hvori der skal indlægges en ny graf; tryk én gang på venstre museknap. *GraphEditoren* vil herefter blive aktiveret
 3. Aktivér *Code* og *Name* feltet ved at klikke på cirklen foran teksten *Code/Name*.
 4. Tryk på venstre museknap mens du peger på et af felterne *Code* eller *Name*. Du har nu flere muligheder, du kan –
 - Skrive navnet/koden på det ønskede instrument
 - Skrive en del af navnet/koden og derefter trykke F3. Systemet vil finde det instrument der matcher bedst til det indtastede. Piletasterne kan herefter anvendes til at bladre frem/tilbage.
 - Tryk på pilen til højre i indtastningsfeltet eller tryk på højre museknap mens du peger på et af felterne *Code/Name*. Herefter vil *List of Instruments* starte og det ønskede instrument kan udvælges ved at dobbeltklikke på venstre museknap. Listen vil fremkomme sorteret efter kode eller navn afhængig af om du har trykket på *Code* eller *Name*.
 5. Angiv ønskede *graph type*, *Data type* og *Color*
 6. Tryk *Ok* i *GraphEditoren*; Den angivne graf vil blive indlagt i billedet
 7. Gentag punkterne 1-6.
 8. Når du har indlagt det ønskede antal grafer skal du aktivere *ElementEditoren*. Det er i *elementEditoren* vi skal angive de ting, som skal være fælles for graferne i elementet. Peg på *elementet* (uden at pege på en graf) og tryk på højre museknap
 9. Klik på feltet *Rebased*. Felterne *Base date* og *Base value* bliver aktiveret
 10. Angiv evt. basisdatoen samt basisværdien for indekseringen. Hvis basisdatoen ikke angives bliver den automatisk sat til den første dato i *Viewet*. Hvis basisværdien ikke angives bliver den automatisk sat til 100.
 11. I feltet *Currency* kan angives en valuta (ISO kode). Du har flere muligheder, du kan ligesom ved aktiveringen af *List of Instruments* -
 - Skrive navnet koden på den ønskede valuta
 - Skrive en del af navnet og derefter trykke F3. Systemet vil finde den valuta der matcher bedst til det indtastede. Piletasterne kan herefter anvendes til at bladre frem/tilbage.
 - Tryk på pilen til højre i indtastningsfeltet eller tryk på højre museknap mens du peger på feltet. Herefter vil *List of Currencies* starte og den ønskede valuta kan udvælges ved at dobbeltklikke på venstre museknap.
- En forudsætning for omregning til den angivne valuta er naturligvis at de nødvendige valutakryds er oprettet og opdateret i systemet.
12. Tryk *Ok* i *ElementEditoren*; Data vil blive omregnet til den angivne valuta og indekseret.



Indlægge et signal i et element

Såfremt man ønsker, at lægge et signal ind i et Element har man flere muligheder. Man kan -

- Indlægge signalet via *ElementEditoren*
- Indlægge signalet via en *Easy Icon - knap* (knapperne markeret Q1, Q2)
Anvendelse af Q-knapperne medfører, at man blot én gang skal opbygge signalet - nemlig når man definerer *Q - knappen* (Se afsnittet: Definition og anvendelse af Q - knapper)

Eksempel 6

Vi har et *View* som indeholder 1 element med en basisgraf, F.eks. DS 8% st.lån 2003 (Figur 10) og ønsker at indsætte et meget simpelt signal kaldet GD_Cross, som giver -

Køb, når et stigende kortsigtet glidende gennemsnit går op igennem et stigende langsigtet glidende gennemsnit og

Salg, når et faldende kortsigtet glidende gennemsnit går ned igennem et faldende langsigtet glidende gennemsnit.

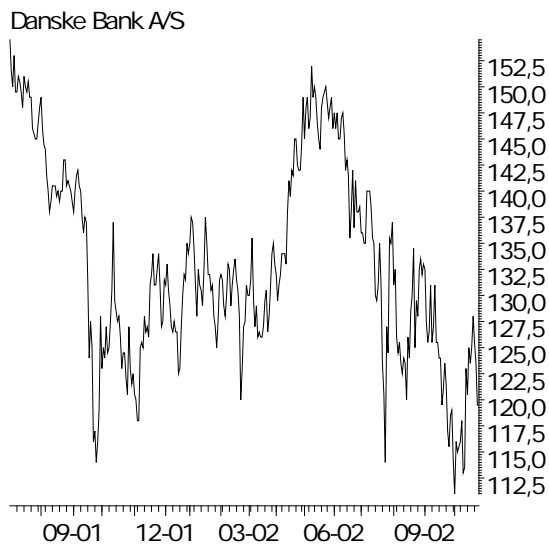
Signalet GD_Cross kan se ud på flg. måde -

LONG	- Gå 'long' når (d.v.s. køb)
Rising (MovAv(P;n1;type)) AND	- Det korte snit stiger OG -
Rising (MovAv(P;n2;type)) AND	- Det lange snit stiger OG -
MovAv(P;n1;type) > MovAv(P;n2;type)	- Det korte snit er over det lange
SHORT	-Gå 'short' når (d.v.s. sælg)
Falling(MovAv(P;n1;type)) AND	- Det korte snit falder OG -
Falling(MovAv(P;n2;type)) AND	- Det lange snit falder OG -
MovAv(P;n1;type) < MovAv(P;n1;type)	- Det lange snit er over det korte

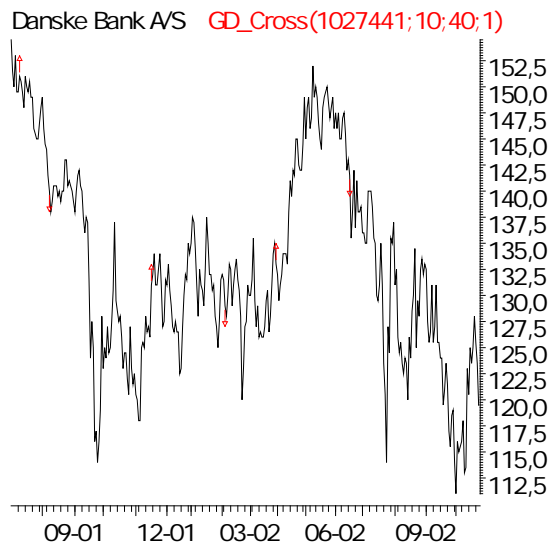
P angiver instrumentet; Det kortsigtede glidende gennemsnit beregnes over n1 perioder og det langsigtede over n2 perioder; Type angiver hvilken type glidende gennemsnit, der skal anvendes.

I dette eksempel sættes argumenterne således til; P=Danske Bank A/S, n1=10, n2=40, type=1

Signalet skal 'hænge' på grafen for Danske Bank A/S, d.v.s. pilende som angiver signal skal tegnes med udgangspunkt på grafen.



Figur 10



Figur 11

1. Peg på det element, hvori signalet skal indlægges (uden at pege på grafen); og tryk højre museknap. *ElementEditoren* vil blive aktiveret.
2. Peg på 'graf'en' Danske Bank A/S i listen af *Graphs/Signals* (til venstre midt for i *element-Editoren*) og klik på højre museknap. *Graph Menu* bliver aktiveret. Signalet bliver 'hængt' på den graf, du peger på, når du trykker højre museknap. Såfremt signalet ikke skal 'hænge' på en graf men på elementet, skal du blot pege på en tom linie i listen af *Graphs/Signals*.
3. Vælg *Add New Signal*. *SignalEditoren* vil herefter blive aktiveret.
4. Peg på kassen efter teksten *Signal* og tryk på højre museknap. *List of Signals* vil blive aktiveret.
5. Find signalet *GD_Cross*; peg på den og dobbeltklik med venstre museknap. BCVIEW returnerer til *SignalEditoren*, hvor listen med argumenter for signalet bliver udfyldt med dine defaultværdier (såfremt du har indlagt defaultværdier - ellers værdierne 0).
6. Såfremt et argument, f.eks. her tidshorisonten skal ændres; peg på argumentet (n1) og dobbeltklik med venstre museknap; du kan herefter ændre i feltet *Value* (her skal stå 10). Tilsvarende sættes værdien for n2 (her til 40).
7. Marker hvilke signaler der skal inkluderes - *LONG*, *EXIT LONG*, *SHORT*, *EXIT SHORT*. Du kan naturligvis kun få angivet de signaler, som er defineret i signalet - her altså kun *LONG* og *SHORT*.
8. Du kan ændre signalets farve ved at klikke på feltet *Color*.
9. Tryk *Ok* i *SignalEditoren*; Der returneres til *ElementEditoren*.
10. Tryk *Ok* i *ElementEditoren*; Signalet vil blive beregnet og vist som angivet

Ændre en graf

HOVEDPRINCIPPET når man ønsker at ændre noget er;

PEG PÅ DET DU VIL ÆNDRE OG TRYK HØJRE MUSEKNAP

eller

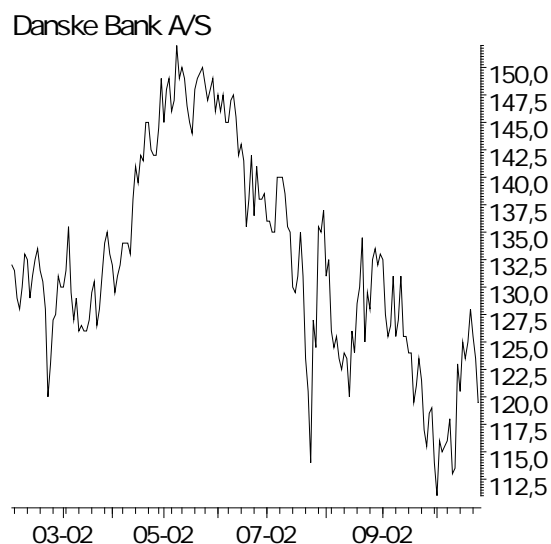
VÆLG MENU *VIEWS/EDIT* OG DOBBELTKLIK PÅ VENSTRE MUSEKNAP MENS DU PEGER PÅ DET OBJEKT, DER SKAL ÆNDRES

Såfremt man ønsker, at ændre en graf - hvad der vises / hvordan det vises - kan man

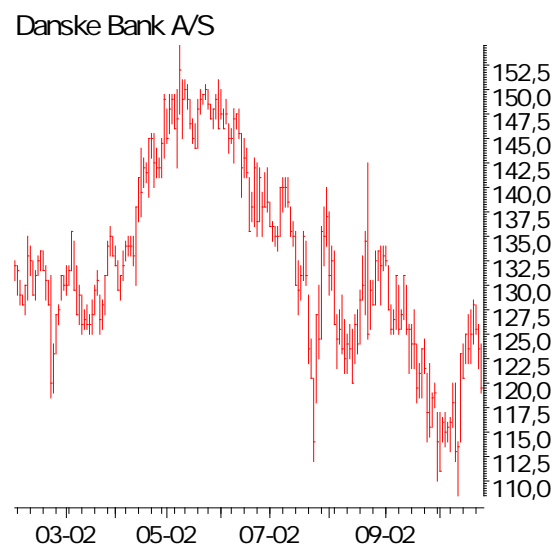
- Peg på grafen og tryk på højre museknap; herefter aktiveres *GrafEditoren*
Angiv ønskede *graph type*, *Data type*, *Color* og/eller evt. *procedure/argumenter til procedure*.
- Vælg menu *Views/Edit*. Dobbeltklik på venstre museknap mens du peger på den ønskede graf i *View Structure* Dialogen; herefter aktiveres *GrafEditoren*
- Peg på det element, hvori grafen ligger, og tryk på højre museknap; herefter aktiveres *ElementEditoren*.
Du kan nu aktivere *GraphEditoren* for de enkelte grafer ved at pege på den ønskede graf i listen af grafer (til venstre midt for i *ElementEditoren*) og dobbeltklikke på grafens navn.

Angiv ønskede *graph type*, *Data type*, *Color* og/eller evt. *procedure/argumenter til procedure*

Ændringen figur 12-Figur 13 udføres ved at pege på grafen og trykke på højre museknap. Ændre *Graph type* fra *simplel* til *Bar Chart* samt ændre farven fra sort til rød.

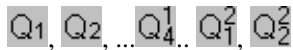


Figur 12



Figur 13

Definere en Q - knap



Q-knapperne er rækken af knapper til venstre i skærbilledet. Du kan selv bestemme såvel Q-knappernes udseende som deres funktion. Anvendelse af Q-knapperne medfører, at man blot én gang skal opbygge f.eks. et element - nemlig når man definerer *Q - knappen*.

Q – knappernes udseende er vigtig. Jo mere Q-knappernes udseende siger om Q-knappernes funktion desto større glæde får du af at have Q-knapperne. Når du har defineret funktionen på knappen – ja, så skal du jo også helst kunne huske, hvad der gemmer sig bag knappen en måned senere. Du kan indsætte såvel en bitmap som tekst på knapperne. De øverste 12 knappers funktion er fast-definerede, hvorimod du selv kan definere de øvrige op til 100 knapper. De øverste 12 knapper er låst fast i skærbilledet, hvorimod du kan bladere i de resterende 100 knapper ved at trykke på pilene i bunden af knappe-rækken.

Såvel knappernes udseende som deres funktion defineres ved at pege på den Q-knap der skal defineres og derefter trykke på højre museknap.

Eksempel 7

Vi ønsker at definere en Q-knap. Q-knappen skal indlægge et Simpelt Glidende Gennemsnit beregnet på basisgrafen i et allerede eksisterende element.

Definition:

1. Peg på den Q-knap, der skal defineres, og klik på højre museknap.
2. Angiv *Quick Command Type* lig med *Graph*
3. Klik på *Edit Graph* knappen. En *GraphEditor* vil blive aktiveret.
4. Kryds i *Procedure* feltet
5. Peg på kassen efter teksten *Procedure* og tryk på højre museknap. *List of Functions/Indicators* vil blive aktiveret.
6. Find indikatoren *MovAv*; peg på den og dobbeltklik med venstre museknap. Programmet returnerer til *GraphEditoren*, hvor listen med argumenter bliver udfyldt.
7. Såfremt et argument, f.eks. tidshorisonten, skal ændres; peg på argumentet (n) og dobbeltklik med venstre museknap; du kan herefter ændre i feltet *Value*.
8. Den ønskede graftype samt datatype angives. Såfremt du vælger graftype lig simpel samt datatype lig *Close* betyder det; du vil få beregnet det glidende gennemsnit på 'Close' kursen (værdien) og graftypen vil blive simpel .
9. Du kan ændre grafens farve ved at klikke på feltet *Color*.
10. Tryk *Ok* i *GraphEditoren*.
11. Indtast en beskrivelse af hvad Q-knappen udfører i *Text* feltet. Den indtastede beskrivelse vil blive vist i *Message* linien når man klikker én gang med venstre museknap på Q-knappen



12. Klik evt. på *Go back* (det kan anbefales). Dette felt indikerer hvorvidt cursoren efter anvendelse af Q-knappen skal returnere til værdien før du aktiverede Q-knappen. Sagt med andre ord; ved aktivering af Q-knappen kan du kun anvende knappen én gang. Skal knappen bruges flere gange må du hver gang aktivere knappen
13. Vælg Bitmap 'selected'. og vælg herefter en bitmap, som ligner grafen for det glidende snit (f.eks. den længst til venstre i øverste række). Tryk på 'Color' knappen og vælg samme farve som du valgte til det glidende gennemsnit. Skriv herefter evt. en tekst til knappen. Du har 2 linier til rådighed. Jo mere tekst du indtaster desto længere bliver knapperne. Skriv f.eks. 'MovAv' i linie 1 og antallet af perioder for det glidende gennemsnit i linie 2 – f.eks. 100
14. Tryk *Close*; Q-knappen er hermed defineret.

Anvendelse :

1. Klik med venstre museknap på den ønskede Q-knap. 'Bjælken' på knappen bliver grøn og *Message* linien vil angive hvad knappen udfører.
2. Peg på det element hvori det Simple Glidende Gennemsnit skal beregnes på *basisgrafen*. Det er krydset på iconen, der er afgørende for, hvad du peger på.
3. Klik én gang på venstre museknap og funktionen bliver udført. I dette tilfælde bliver det Simple Glidende Gennemsnit beregnet på basisgrafen. D.v.s. hvis du anvender knappen på et element hvor RSI er angivet som værende basisgraf - ja, så vil der blive beregnet et Simplet Glidende Gennemsnit på RSI etc.

Eksempel 8

Vi ønsker at definere en Q-knap. Q-knappen skal indlægge et Element indeholdende RSI beregnet på 24 perioder som basisgraf. Max-værdien på Y-aksen skal være 100 og Min-værdien 0. Der skal ind-lægges elementtrendlinier ved værdierne 25 og 75. Endelig skal elementet indeholde et Exponentielt Glidende Gennemsnit på RSI beregnet for 10 perioder.

Definition:

1. Peg på den Q-knap, der skal defineres, og klik på højre museknap.
2. Angiv *Quick Command Type* lig med *Element*
3. Klik på *Edit Element* knappen. En *ElementEditor* vil blive aktiveret.
4. Kryds i *Procedure* feltet
5. Peg på kassen efter teksten *Procedure* og tryk på højre museknap. *List of Functions/Indicators* vil blive aktiveret.
6. Find indikatoren RSI; peg på den og dobbeltklik med venstre museknap. Programmet returnerer til *elementEditoren*, hvor listen med argumenter bliver udfyldt.
7. Såfremt et argument, f.eks. tidshorizonten, skal ændres; peg på argumentet og klik med venstre museknap; du kan herefter ændre i feltet *Value* (her skal stå 24)



8. Såfremt du ønsker at aktivere *GraphEditoren* (ændre farven på grafen, ændre graftype, sætte datatypen etc.) skal du pege på listen af grafer (til venstre midt for i *elementEditoren*) og dobbeltklikke på grafens navn; i dette eksempel vil der stå 'Base Graph'.
9. Øverst i *elementEditoren* kan du definere Y-aksen. Sæt Max = 100 og Min = 0.
10. Vi skal nu indlægge 2 Elementtrendlinier. Peg på listen af trendlinier (til højre midtfor i *ElementEditoren*) og klik på højre museknap. En menu vil fremkomme - vælg *Add New*. En *TrendlineEditor* vil herefter blive aktiveret.
11. Angiv *Start time* f.eks. 1/1-1992 samt *Start value* 25
Angiv *End time* f.eks 1/1-1993 samt *End value* 25
Afkryds *Extend backward* og *Extend forward* - dette betyder at det angivne starttidspunkt og sluttidspunkt kan angives vilkårligt, da linierne altid vil dække hele elementet.
Angiv evt. *Style* lig *Dot* og en anden *Color*.
12. Gentag punkt 10 og 11 for indlægning af trendlinie ved værdien 75
13. Vi skal nu indlægge endnu en graf i elementet, nemlig - det glidende gennemsnit. Peg på listen af grafer (til venstre midt for i *ElementEditoren*) og klik på højre museknap.
En menu vil fremkomme - vælg *Add New*. En *GraphEditor* vil herefter blive aktiveret
14. Kryds i *Procedure* feltet
15. Peg på kassen efter teksten *Procedure* og tryk på højre museknap. *List of Functions/Indicators* vil blive aktiveret.
16. Find indikatoren *MovAv*; peg på den og dobbeltklik med venstre museknap. Programmet returnerer til *GraphEditoren*, hvor listen med argumenter bliver udfyldt.
17. Såfremt et argument, f.eks. tidshorisonten, skal ændres; peg på argumentet og dobbeltklik med venstre museknap; du kan herefter ændre i feltet *Value* (her skal stå 10)
18. Den ønskede graftype samt datatype angives. Såfremt du vælger graftype lig simpel samt datatype lig *Close* betyder det; du vil få beregnet det glidende gennemsnit på 'Close'kurser (værdier) og graftype vil blive simpel .
19. Du kan ændre grafens farve ved at klikke på feltet *Color*.
20. Tryk *Ok* i *GraphEditoren*; Der returneres til *ElementEditoren* for Q-knappen. Listen over *Graphs* vil nu vise, at der er 2 grafer - *Base graph* samt *MovAv(Base graph;10;2)*.
21. Tryk *Ok* i *ElementEditoren*.
22. Indtast en beskrivelse af hvad Q-knappen udfører i *Text* feltet. Den indtastede beskrivelse vil blive vist i *Message* linien når man klikker én gang med venstre museknap på Q-knappen
23. Klik evt. på *Go back* (det kan anbefales). Dette felt indikerer hvorvidt cursoren efter anvendelse af Q-knappen skal returnere til værdien før du aktiverede Q-knappen.
Sagt med andre ord; ved aktivering af Q-knappen kan du kun anvende knappen én gang. Skal knappen bruges flere gange må du hver gang aktivere knappen
24. Vælg *Bitmap 'selected'*. og vælg herefter en bitmap, som ligner et element indeholde RSI (f.eks. nr 2 fra højre i øverste række). Tryk på 'Color' knappen og vælg samme farve som du valgte til RSI grafen. Skriv herefter evt. en tekst til knappen. Du har 2 linier til rådighed. Jo mere tekst du indtaster desto længere bliver knapperne. Skriv f.eks 'RSI24' i linie 1 og intet i linie 2.



25. Tryk *Close*; Q-knappen er hermed defineret.

Anvendelse :

1. Klik med venstre museknap på den ønskede Q-knap. 'Bjælken' på knappen bliver grøn og *Message* linien vil angive hvad knappen udfører.
2. Peg på det element hvorover der skal indsættes et nyt element indeholdende det på Q-knappen definerede. Såfremt elementet skal indsættes som det nederste element i *Viewet*, skal du pege på tidsaksen. Det er krydset på iconen, der er afgørende for, hvad du peger på.
3. Klik én gang på venstre museknap og funktionen bliver udført.

Eksempel 9

Vi ønsker at definere en Q-knap. Q-knappen skal indlægge et Signal kaldet *GD_Cross*.

Definition:

1. Peg på den Q-knap, der skal defineres, og klik på højre museknap.
2. Angiv *Quick Command Type* lig med *Signal Graph*
3. Klik på *Edit Signal Graph* knappen. En *SignalEditor* vil blive aktiveret.
4. Peg på kassen efter teksten *Signal* og tryk på højre museknap. *List of Signals* vil blive aktiveret.
5. Find Signalet *GD_Cross*; peg på den og dobbeltklik med venstre museknap. Programmet returnerer til *SignalEditoren*, hvor listen med argumenter bliver udfyldt.
6. Såfremt et argument, f.eks. tidshorisonten, skal ændres; peg på argumentet (n) og dobbeltklik med venstre museknap; du kan herefter ændre i feltet *Value*.
7. De ønskede signaler angives - LONG, EXIT LONG, SHORT, EXIT SHORT.
8. Du kan ændre signalets farve ved at klikke på feltet *Color*.
9. Tryk *Ok* i *SignalEditoren*.
10. Indtast en beskrivelse af hvad Q-knappen udfører i *Text* feltet. Den indtastede beskrivelse vil blive vist i *Message* linien når man klikker én gang med venstre museknap på Q-knappen
11. Klik evt. på *Go back* (det kan anbefales). Dette felt indikerer hvorvidt cursoren efter anvendelse af Q-knappen skal returnere til værdien før du aktiverede Q-knappen. Sagt med andre ord; ved aktivering af Q-knappen kan du kun anvende knappen én gang. Skal knappen bruges flere gange må du hver gang aktivere knappen
12. Vælg Bitmap 'selected'. og vælg herefter en bitmap som indikerer, at det er et signal som er indlagt på knappen (f.eks. nr 3 fra højre i nederste række). Skriv herefter evt. en tekst til knappen. Du har 2 linier til rådighed. Jo mere tekst du indtaster desto længere bliver knapperne. Skriv f.eks 'GD' i linie 1 og 'Cross' i linie 2.
13. Tryk *Close*; Q-knappen er hermed defineret.

**Anvendelse :**


1. Klik med venstre museknap på den ønskede Q-knap. 'Bjælken' på knappen bliver grøn og *Message* linien vil angive hvad knappen udfører.
2. Hvis signalet skal 'hænge' på en graf -
Peg på grafen, hvorpå signalet skal hænge. Det er krydset på iconen, der er afgørende for, hvad du peger på.
Hvis signalet skal 'hænge' på et element -
Peg på det element, hvorpå signalet skal hænge. Det er krydset på iconen, der er afgørende for, hvad du peger på.
3. Klik én gang på venstre museknap og signalet bliver beregnet og indlagt.

Tegne trendlinier

En forudsætning for, at du kan tegne trendlinier i et element er; at *Show trend lines* er afkrydset i *ElementEditoren*.

1. Peg på elementet (uden at pege på en graf) og klik på højre museknap. *ElementEditoren* bliver aktiveret.
2. Feltet *Show trend lines* skal være afkrydset; hvis ikke - Klik på feltet *Show trend lines*.
3. Tryk *Ok*; *ElementEditoren* lukkes

Såfremt du ønsker at tegne trendlinier skal du -

1. Klik med venstre museknap på trendlinieknapen (knap nr. 8 ovenfra ). 'Bjælken' på knappen bliver grøn; *Message* linien vil angive hvilken trendlinie du p.t. kan tegne. Cursoren vil skifte til en blyant.
2. Peg evt. på trendlinieknapen og klik på højre museknap; *Trend Line Options* vil blive aktiveret. Såfremt du ikke vil ændre *Trend Line Options*; gå til punkt 9
3. Angiv hvilken type trendlinie (*Create options*) du vil tegne, ved at klikke på knappen foran typen.
4. Angiv evt. *Follow options*. Såfremt du vælger *Follow graph minimum* / *Follow graph maximum* må du også angive *Points to consider in extremes*
5. Angiv, hvorvidt trendlinien skal tilhøre et element, en graf eller et instrument.

Tilhøre instrumentet :

trendlinien vil også blive vist i andre Views, hvor instrumentet indgår.

Tilhøre en graf:

(et instrument, et glidende gennemsnit, RSI etc.) trendlinien tilhører således grafen og vil blive slettet såfremt du f.eks. sletter grafen eller f.eks. ændrer argumenterne til grafen

Tilhøre et element:

trendlinien bliver ved med at fremkomme i elementet uanset du udskifter instrumentet/proceduren etc.



6. Du kan markere ønskede niveauer ved *Fibonacci Retracement/Targets* ved at pege på feltet foran det ønskede niveau og trykke én gang på venstre museknap. Niveaulet vil blive markeret med 'flueben'.
7. Angiv hvorvidt trendlinier skal *Extend Forward / Extend Backward*.
8. Tryk *Ok*; *Trendline options* lukkes og du kan nu tegne den ønskede trendlinie.
9. Hvis du har angivet, at cursoren skal følge en graf - Peg på *graf* (spidsen af blyanten) når du starter med at tegne trendlinien. Fremgangsmåden herefter afhænger af, hvilken type trendlinie du ønsker at tegne, men typisk er proceduren;

Peg på det ønskede startpunkt - tryk på venstre museknap og hold den nede indtil du har fundet næste punkt for trendlinien; slip herefter museknappen.

Evt. afvigelser fra denne fremgangsmåde vil fremgå af 'message'-linien (den nederste linie i BCVIEW, hvor meddelelser fra systemet til brugeren fremkommer).

Trendlinien bliver tegnet og vil tilhøre elementet, grafen eller instrumentet - alt efter den angivne trendlinieopsætning.


- Hvis du skal tegne en trendlinie, som skal tilhøre en graf, og du ikke peger på en graf når du påbegynder tegningen - ja, så vil trendlinien automatisk komme til at tilhøre elementet.

- Hvis du skal tegne en trendlinie, som skal tilhøre et instrument, og du ikke peger på instrumentgrafen når du påbegynder tegningen - ja, så vil trendlinien automatisk komme til at tilhøre den graf du evt. peger på eller det element du evt. peger på; når du påbegynder tegningen


Ændre en trendlinies tilhørsforhold

1. Peg på elementet (uden at pege på en graf) og klik på højre museknap. *ElementEditoren* bliver aktiveret.
2. Trendlinierne er listet midt for til højre i *elementEditoren*.
3. Peg på den trendlinie i listen, som skal ændres f.eks. fra *instrumenttrendlinie* til *graftrendlinie*, og klik på højre museknap. En menu bliver aktiveret.
4. Tryk på den knap, der angiver den ønskede ændring, f.eks. *->Graph*. Trendliniens tilhørsforhold bliver herefter ændret til det angivne. Såfremt en *instrument-trendlinie* skal ændres til en *graftrendlinie*, vil det således medføre, at trendlinien ikke fremover vil blive vist i andre Views, hvor instrumentet indgår - medmindre, du naturligvis tegner den igen i et af disse Views.

Parallelforskyd en trendlinie


1. Tryk på *Move* knappen (knap nr. 5 ovenfra )
2. Peg på den trendlinie der skal flyttes (det er krydset i cursoren, der er afgørende for, hvad du peger på). Tryk på venstre museknap og hold den nede mens du flytter trendlinien. Slip museknappen når den ønskede position for trendlinien er fundet.
Obs. Når du flytter trendlinien følges *Follow options* i *Trend Line Options*.
Se ovenfor punkt 2.

Kopiere en trendlinie

1. Tryk på *Move* knappen (knap nr. 5 ovenfra )
2. Peg på den trendlinie der skal kopieres (det er krydset i cursoren, der er afgørende for, hvad du peger på). Tryk tasten *Ctrl* ned mens du trykker på venstre museknap (trendlinien kopieres og kopien kan nu flyttes). Slip *Ctrl* knappen men hold venstre museknap nede mens du flytter den nye trendlinie. Slip museknappen når den ønskede position for trendlinien er fundet.
Obs. Når du flytter trendlinien følges *Follow options* i *Trend Line Options*.
Se ovenfor punkt 2.

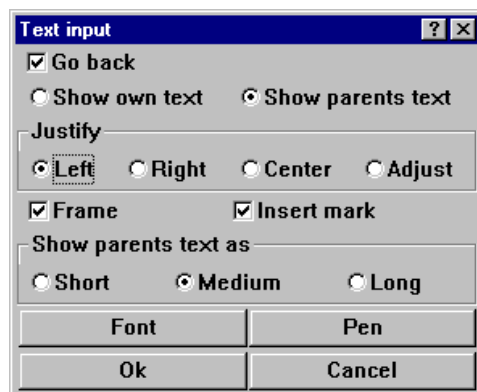
Indlægge tekst

Såfremt man ønsker, at lægge tekst i et View

1. Tryk på *Text* knappen (knap nr. 9 ovenfra ) med venstre museknap.
2. Cursoren ændres til en cursor indeholdende bokstaver samt et kryds. Stil cursoren således at det nævnte kryds peger på det objekt, hvortil der skal knyttes tekst; tryk én gang på venstre museknap.

En kasse evt. indeholdende *Parents Text* vil fremkomme på skærmen.

Parents text er navnet på det objekt, som du peger på, når du trykker venstre museknap. Såfremt du under menu *Views/Options/text* har angivet default *Show Parents Text*, så vil tekstfeltet nedarve fra objektet og dermed indeholde objektets navn. Peger du f.eks. på en graf (når du trykker på venstre museknap), så vil tekstfeltet blive udfyldt med grafens navn. Nedarvningen betyder samtidig, at teksten får samme farve som grafen (såfremt *Use default font* er valgt i fontdialogen)



Hvis feltet 'Insert mark' er afkrydset, så vil systemet indsætte såvel et tekstfelt som et mærke (så afsnittet 'Indsæt mærke').

Såfremt der ikke fremkommer tekst, kan det skyldes, at der ikke er angivet en *default font*, *default font* størrelse eller *default font* farve. Defaults kan angives under menu *Views/ Options/ text*. Det kan være en fordel at afkrydse feltet *Use printer font on display* (i font-dialogen), da den viste font på skærmen derved bliver identisk med den på printeren skrevne (husk: hvis printerfont farven er lig den valgte baggrundsfarve på skærmen, så vil man ikke kunne se teksten på skærmen)

TextEditoren kan herefter aktiveres på sædvanlig vis -




3. Peg på tekstfeltet og tryk på højre museknap. *TextEditoren* bliver herefter aktiveret.

Tekst kan herefter angives og evt. justeres ligesom teksten kan indrammes. Rammens farve m.m. kan angives ved at trykke på *Pen* knappen.

Det skal bemærkes, at den i bunden af *TextEditoren* angivne dato og værdi er den valgte teksts **midtpunkt**. Såfremt Viewet er begrænset med en startdato, kan der evt. være tilknyttet tekst til nogle af objekterne i Viewet, som ikke er vist på skærmen. Samtlige tekster i Viewet kan aktiveres via menuen *Views/Edit. View Structure Dialogen* giver samtidig et overblik over, hvilke objekter de enkelte tekster er tilknyttet (og dermed nedarver fra)

Indsætte mærke

Såfremt man ønsker, at indsætte 'mærker' i et View

1. Tryk på *Mark* knappen (knap nr. 10 ovenfra ) med venstre museknap.
2. Cursoren ændres til en cursor indeholdende en nedadgående pil. Stil cursoren således at den nævnte pil peger på det objekt, hvortil der skal knyttes et mærke; tryk på venstre museknap - og hold knappen nede, medens cursoren flyttes (evt. langs grafen -hvis follow er valgt). Når museknappen slippes indsættes mærket

MarkEditoren kan herefter aktiveres på sædvanlig vis -

3. Peg på 'mærket' og tryk på højre museknap. *MarkEditoren* bliver herefter aktiveret.

Opsætning af 'default' mærke kan ske via menu *Views/Options/mark* eller ved at pege på *Mark* knappen og herefter trykke højre museknap.



Mærke typen kan sættes til en pil, en fed pil, en kasse, en kasse med afrundede hjørner, et kryds, en diamant eller en elipse. Ved at trykke på knappen 'Pen' kan den pen, som mærket tegnes med defineres. Såfremt feltet 'Line' er afkrydset betyder det, at der automatisk tegnes et 'ben' på mærket.

Såfremt 'Auto Connect' er afkrydset vil BCVIEW automatisk forbinde mærket med en evt. indsat tekst. Såfremt der er indsat flere tekster vil mærket vælge den nærmeste tekst.





Såfremt du har valgt et mærke - en pil, og samtidig har valgt 'Follow Max', så vil pilen pege nedad og 'benet' gå opad. Hvis 'Follow Min' er valgt, så vil pilen pege opad og 'benet' nedad.

Ved at trykke på knappen 'Pen for line' kan den pen, som 'benet' tegnes med defineres.


No periods er det antal perioder, der skal tages i betragtning, når mærket skal følge minimum/ maximum på objektet (fuldstændig som når der tegnes trendlinier)

Hvis du f.eks. ønsker, at markere 3 grafområder med en grå baggrundsfarve (se figur 14).

De 3 grafområder skal samtidig forbindes til en angiven tekst. Såvel tekst som mærker skal være tilknyttet en bestemt graf. Dette kan gøres på flg. måde -

1. Tryk på *Text* knappen (knap nr. 9 ovenfra ) med venstre museknap.
2. Indsæt teksten ved at pege på grafen og trykke venstre museknap. Rediger teksten og flyt teksten til et passende sted ved hjælp af *Move* knappen (knap nr. 5 ovenfra )
3. Peg på *Mark* knappen (knap nr. 10 ovenfra ) og tryk højre museknap. Sæt *Mark Input* som i ovenstående dialog. Tryk på *Background* knappen og vælg 'Solid'. Tryk herefter på *Color* knappen - og vælg den grå farve. Såfremt du ønsker en lysere grå farve, kan du evt. selv definere farven (Red 215, Green 215, Blue 215 giver en 'god' lysegrå farve). Tryk O.k. for opsætning af 'Mærke'.
4. Peg på *Mark* knappen (knap nr. 10 ovenfra ) og tryk venstre museknap. Cursoren ændres til en cursor indeholdende en nedadgående pil. Stil cursoren således at den peger på grafen, hvortil mærket skal knyttes; tryk én gang på venstre museknap. - mærket indsættes og forbindes automatisk til den tidligere skrevne tekst.
5. Gentag punkt 4 - 3 gange, for at indsætte de 3 markerede felter

Mærket (det grå område) kan flyttes ved hjælp af *Move* knappen (hvis 'Follow' er valgt vil mærket følge grafen, når du tager ved mærket).

Mærket kan ligeledes forstørres/ formindskes. Dette gøres ved hjælp af *Size* knappen .


Mærket m.m. kan evt. redigeres ved at pege på mærket og derefter trykke højre museknap.



Figur 14



Se værdierne på graferne

Såfremt man ønsker, at se værdierne på graferne/trendlinier etc. i *View* har man flere muligheder. Man kan -

- Aktivere *Inspectoren*. Peg på 'Crosshair' knappen (knap nr. 2 ovenfra ) og dobbeltklik på venstre museknap; *View Inspektoren* kommer på skærmen.
Hvis du peger på *Viewet*; Holder venstre museknap nede, mens du flytter musen - ja, så vil data blive vist i *Inspectoren*.
Du kan selv definere hvilke data og hvordan de skal vises i *Inspectoren*; Peg på *Inspectoren* og klik højre museknap
- Få værdierne d.d. i højre side af *Viewet*. Du kan
 - Tast *Ctrl V*
 - Tryk på højre museknap mens du peger på/under tidsaksen i *Viewet*.
ViewEditoren bliver aktiveret og du skal nu sætte *Show prices* på (klik i firkanten).

Du kan selv definere hvilke data og hvordan de skal vises. Peg på det aktiverede felt til højre i *Viewet* og klik højre museknap.

Ændre startdato i et View

Såfremt man ønsker, at ændre startdatoen i et View gøres dette lettest ved at vælge ikonen  eller . Du kan nu ved at pege på tidsaksen (eller på teksterne ved tidsaksen) ændre startdatoen i *Viewet*.

Du har 3 muligheder -

- Peg på området mellem den horisontale akse og spidserne på periodemarkeringsne. Tryk venstre museknap én gang, hvorefter startdatoen i *Viewet* bliver ændret til den dato, der modsvarer hvad du pegede på (ZOOM IN).



- Peg på en af periodemarkeringsteksterne f.eks. 04-97. Tryk venstre museknap én gang, hvorefter startdatoen i Viewet bliver ændret til den dato, som du pegede på f.eks 1/4-1997 (ZOOM IN).
- Peg på området mellem periodemarkeringsteksterne og under spidserne på periodemarkeringerne. Tryk venstre museknap én gang, hvorefter startdatoen i Viewet bliver ændret til den først mulige dato for de i viewet indsatte instrumenter (ZOOM OUT)

Du har ligeledes flere muligheder for at 'restore' startdatoen/antallet af perioder i Viewet -


F5 vil sætte startdatoen/antal perioder, som da du åbnede Viewet

F6 vil sætte startdatoen/antal perioder som før seneste ændring

F7 vil gemme startdatoen/antal perioder i computerens hukommelse

F8 vil sætte startdatoen/antal perioder som sat med F7

Oprette et nyt valutakryds

1. Tryk *Instruments* i topmenuen og vælg *List of Instruments*
2. Sæt Group til *Currencies*; Tryk på venstre museknap mens du peger på feltet *Currencies*
3. Sæt *Exchange* til *Global*; Tryk på venstre museknap mens du peger på *Exch* (Exchange). Du har nu flere muligheder, du kan -
 - Skrive navnet på den ønskede *exchange*
 - Skrive en del af navnet og derefter trykke F3. Systemet vil finde den *exchange* der matcher bedst til det indtastede. Piletasterne kan herefter anvendes til at bladre frem/tilbage.
 - Tryk på pilen til højre i indtastningsfeltet eller tryk på højre museknap mens du peger på feltet *Exchange*. Herefter vil listen *Select Exchange* starte og den ønskede *exchange* kan udvælges ved at dobbeltklikke på venstre museknap.
4. Tryk på *Update* knappen
5. Peg på et valutakryds som i forvejen er beregnet (der er en regnemaskine  ud for krydset) og Tryk på højre museknap;
6. Tryk på *New*. Dialogen *New Instruments* bliver aktiveret.
7. Sæt *Type* lig *Computed*
8. Sæt kryds i *Currency cross*
9. Indtast *Code* f.eks GBP/DEM; koden skal være unik for instrumentet, d.v.s. må ikke forekomme flere gange i systemet. Når du har indtastet koden og trykker ENTER-tasten vil koden blive checket. Hvis koden er O.k. hopper cursoren til feltet *Name*.
10. Indtast *Name* f.eks GBP/DEM
11. Tryk på knappen *Call*



12. Systemet angiver herefter, at funktionen *cross* anvendes; du skal derfor angive argumenterne til funktionen. D.v.s. du skal angive de 2 valutakryds, som skal anvendes ved udregning af det nye valutakryds. Hvis det er GBP/DEM, som skal oprettes - ja, så kan argumenterne være GBP/DKK og DEM/DKK.

Peg på argument 1 (som er instrument 1) og tryk venstre museknap. Tryk derefter på venstre museknap mens du peger på et af felterne *Code* eller *Name*. Du har nu flere muligheder, du kan -

- Skrive navnet/koden på det ønskede instrument
- Skrive en del af navnet/koden og derefter trykke F3. Systemet vil finde det instrument der matcher bedst til det indtastede. Piletasterne kan herefter anvendes til at bladre frem/tilbage.
- Tryk på pilen til højre i indtastningsfeltet eller tryk på højre museknap mens du peger på et af felterne *Code/Name*. Herefter vil *List of Instruments* starte og det ønskede instrument kan udvælges ved at dobbeltklikke på venstre museknap. Listenvil fremkomme sorteret efter kode eller navn afhængig af om du har trykket på *Code* eller *Name*.

Når argument 1 (instrumentet GBP/DKK) er fundet gentages proceduren for argument 2

(som er instrument 2; DEM/DKK).

13. Tryk på knappen *Save*

14. Tryk på knappen *Close*. Der returneres til Dialogen *New Instruments*

15. Du kan nu trykke på knappen *Create*; Instrumentet bliver oprettet og er klar til brug.

Oprette et 'Spread'

Såfremt man ønsker, at oprette et '*Spread*' mellem to forskellige instrumenter (f.eks et rentespænd mellem 2 obligationer) har man flere muligheder. Man kan -

- Oprette '*Spreadet*' som et nyt instrument
- Oprette et *Element*, som indeholder '*Spreadet*'. Såfremt du vælger denne løsning, så se afsnittet '**Oprette et nyt element**' - side 4. Du skal følge fremgangsmåden beskrevet i dette afsnit; dog skal du i eksemplet kalde funktionen '*SPREAD*' istedet for '*RSI*'

Såfremt du ønsker at oprette '*Spreadet*' som et nyt instrument, skal du -

1. Tryk *Instruments* i topmenuen og vælg *List of Instruments*
2. Vælg den *Group* hvori instrumentet ('*Spreadet*') skal ligge; Tryk på venstre museknap mens du peger på feltet
3. Tryk på *Update* knappen
4. Peg på listen af instrumenter og Tryk på højre museknap;
5. Tryk på *New*. Dialogen *New Instruments* bliver aktiveret.




6. Sæt *Type* lig *Computed*
7. Indtast *Code* f.eks *Spread_1*; koden skal være unik for instrumentet, d.v.s. må ikke forekomme flere gange i systemet. Når du har indtastet koden og trykker ENTER-tasten vil koden blive checket. Hvis koden er O.k. hopper cursoren til feltet *Name*.
8. Indtast *Name* f.eks 'Spænd 0991716-0972363'
9. Tryk på knappen *Call*
10. Dialogen *Instrument function call* fremkommer, og du skal nu fortælle systemet hvilken funktion - og argumenterne hertil, der skal anvendes for at beregne '*Spreadet*'.
Peg på feltet *Function* og tryk højre museknap. *List of functions* fremkommer og du skal nu udvælge funktionen '*spread*' og dobbeltklikke på venstre museknap. *List of functions* bliver lukket; feltet *Function* bliver udfyldt med funktionens navn, og listen med argumenter bliver udfyldt.
11. Du skal nu angive argumenterne til funktionen. D.v.s. du skal angive de 2 instrumenter, som skal anvendes ved udregning af '*spreadet*'. Hvis det er 'Spænd 0991716-0972364', som skal oprettes - ja, så kan argumenterne naturligvis være fondskoderne 0991716 og 0972364.

Peg på argument 1 (som er instrument 1) og tryk venstre museknap. Tryk derefter på venstre museknap mens du peger på et af felterne *Code* eller *Name*. Du har nu flere muligheder, du kan -

- Skrive navnet/koden på det ønskede instrument
- Skrive en del af navnet/koden og derefter trykke F3. Systemet vil finde det instrument der matcher bedst til det indtastede.
Piletasterne kan herefter anvendes til at bladre frem/tilbage.
- Tryk på pilen til højre i indtastningsfeltet eller tryk på højre museknap mens du peger på et af felterne *Code/Name*. Herefter vil *List of Instruments* starte og det ønskede instrument kan udvælges ved at dobbeltklikke på venstre museknap.
Listen vil fremkomme sorteret efter kode eller navn afhængig af om du har trykket på *Code* eller *Name*.

Når argument 1 (instrumentet 0991716) er fundet gentages proceduren for argument 2 (som er instrument 2; 0972363).

12. Tryk på knappen *Save*
13. Tryk på knappen *Close*. Der returneres til dialogen *New Instruments*
14. Tryk på knappen *Header*, hvorefter dialogen *Instrument header* bliver aktiveret
15. Angiv i hvilken gruppe, subgruppe m.m. instrumentet skal ligge.
16. Angiv instrumentets *Currency* samt *Exchange*.
Såfremt du opretter et spænd mellem 2 instrumenter med forskellige valutaer er det vigtigt, at du angiver valutaen. Begge instrumenters kurser vil - inden spændet bliver beregnet - blive omregnet til den angivne valuta.
17. Tryk på knappen *Close*. Der returneres til dialogen *New Instruments*
18. Du kan nu trykke på knappen *Create*; Instrumentet bliver oprettet (markeret med symbolet ) da instrumentet er *computed*) og er klar til brug.

Oprette/Udføre et job

Generelt om *Job* -

- Superbrugeren har mulighed for at inkludere opdatering i et job - ellers kan et job p.t. 'kun' bestå i udskrivning af diverse Views m.m. til printer
- Såfremt et job indeholder opdatering af systemet, vil opdateringen altid blive udført inden en evt. udskrivning af Views. Views vil kun blive udskrevet såfremt det lykkedes at opdatere.
- Opdateringen har succes, såfremt det lykkedes at overføre blot én fil i op til 10 forsøg.

Første opkaldsforsøg starter på det angivne udførelsestidspunkt.

Andet opkaldsforsøg 5 minutter senere

Tredje opkaldsforsøg 10 minutter senere

Fjerde opkaldsforsøg 15 minutter senere

Herefter vil der blive foretaget opkald for hver 20 min. op til max. 10 forsøg

- Job vil blive udført på det ønskede tidspunkt såfremt -

Brugeren er logget ind (på normal vis)

eller

Brugeren står i *Enter Wait* -

d.v.s. BCVIEW er aktiveret og brugeren vil på det ønskede tidspunkt (når jobbet skal udføres) automatisk blive logget ind. Når jobbet er udført vil brugeren automatisk blive logget ud, hvorefter brugeren atter står i *Enter Wait*.

Enter Wait kommer man i på flg. måde -

1) Tryk *User* i topmenuen og vælg *Enter Wait*

2) Vælg - A) As Icon

B) As Screen Saver

Brugeren bliver logget ud og BCVIEW venter på at udføre evt. job for brugeren.

- Job kan altid udføres ved at trykke på *Execute*.
- Et Job under udførelse kan altid afbrydes ved at trykke *Kill*.
- Job kan kun udføres af den bruger som har oprettet jobbet.
- Kun ét job kan udføres ad gangen. Jobs venter således på hinanden.

Eksempel 10

Vi ønsker at oprette et job som inkluderer opdatering af systemet på samtlige hverdage kl. 07.50, udskrivning af markerede Views i en Viewgruppe (kaldet *Indices*) samt udskrivning af 3 eksemplarer af et View fra en Viewgruppe (kaldet *shares*).

1. Da jobbet skal inkludere opdatering - Du skal være logget ind som Superbruger, ligesom det kun er Superbrugeren, der kan udføre jobbet



2. Tryk *Job* i topmenuen, hvorefter *List of Jobs* bliver aktiveret
3. Peg på listen og Tryk på højre museknap;
4. Tryk på *New*. Dialogen *New Job* bliver aktiveret.
Angiv jobbet navn og tryk *Create* - Jobbet bliver oprettet i listen.
5. Peg på jobbet i *List of Jobs* og dobbeltklik på venstre museknap - Dialogen for det angivne job bliver aktiveret.
6. Sæt kryds ved *Auto Update* og angiv tiden 07:50 i feltet *Time*.
7. Afkryds ved de ønskede ugedage - her mandag, tirsdag, onsdag, torsdag og fredag.
8. Tryk på knappen *Save* - Jobbet bliver gemt.
Vi mangler nu blot at angive hvilke Views, der skal udskrives
9. Tryk på knappen *Close*
10. Tryk på knappen *Close* i *List of Jobs*.
11. Tryk *Views* i topmenuen og vælg *Open by Group*; *List of View Groups* bliver aktiveret
12. Vælg den ønskede *View* gruppe (Indices). Tryk på højre museknap, mens du peger på den ønskede *View* gruppe.
13. Vælg *Copy*; *View* gruppen bliver nu kopieret til klippebordet. D.v.s. *View* gruppen kan nu *Pastes* i et job (fuldstændig som når man skal kopiere et *View/en View* gruppe).
14. Tryk *Close* i *View Groups*.
15. Tryk *Job* i topmenuen, hvorefter *List of Jobs* bliver aktiveret
16. Peg på jobbet i *List of Jobs* og dobbeltklik på venstre museknap - Dialogen for det angivne job bliver aktiveret.
17. Peg på listen *Item to Print* og tryk højre museknap.
18. Tryk *Paste* - *View* gruppen bliver nu indsat i listen
19. Peg på den indsatte *View* Gruppe og dobbeltklik på venstre museknap - Vælg *Marked only*.
og angiv antallet af kopier.
20. M.h.t. de 3 eksemplarer af et enkelt *View* skal ovenstående rutine (fra punkt 11 til punkt 19) følges.
Blot skal der kun kopieres et enkelt *View* og ikke en hel *View* gruppe til klippebordet.
21. Tryk evt. på knappen *View Options*. Her kan såvel *Print Extra's* som *Printerfont* m.m. juster-es for netop dette job
22. Angiv såfremt du ønsker flere Views pr. side i feltet *Views on page*. Tryk evt Hjælp på dette felt (midterste museknap eller Ctrl. højre museknap)
23. Tryk på knappen *Save* - Jobbet bliver gemt.
24. Tryk på knappen *Close* og derefter på knappen *Close* i *List of Jobs*.



Jobbet er nu oprettet og såfremt Superbrugeren er logget ind (eller står i *Enter Wait* - se ovenfor) på det tidspunkt hvor jobbet skal udføres - ja, så vil jobbet blive eksekveret. Udskrivningen af de angivne *Views* vil kun blive aktiveret, såfremt det lykkedes at opdatere.

Oprette en Instrumentgruppe

En instrumentgruppe er en gruppe af instrumenter for hvilke der bl.a. kan udføres en 'performance analyse'. Herudover kan en instrumentgruppe bruges til oprettelse af *Views*, ligesom den kan bruges til at kreere indekser - såvel simple som markedsvægtede samt hausseindeks.

1. Tryk *Analyzer* i topmenuen; *Performance Analyzer / List of Instrument Groups* bliver aktiveret
2. Vælg den *Instrument* gruppe hvorover der skal indsættes en ny; Tryk én gang på venstre museknap
3. Tryk på højre museknap, mens du peger på ovennævnte *Instrument* gruppe
4. Tryk på *New*
5. Angiv et navn for den nye *Instrument* gruppe (der må ikke være 2 grupper med det samme navn), og klik på *Create* knappen. *List of Instrument Group Items* bliver aktiveret, hvorefter du skal bestemme hvilke instrumenter, som skal indgå i gruppen.
6. Tryk på knappen *Open* eller dobbeltklik med venstre museknap på en tom linie i listen. Menuen *New Instrument Group Item* fremkommer.
7. Du skal nu indsætte de instrumenter, som instrumentgruppen skal indeholde. Du har flere muligheder. Du kan indsætte -
 - A. Et *instrument*. Du har flere muligheder, du kan -
 - Skrive navnet/koden på det ønskede instrument
 - Skrive en del af navnet/koden og derefter trykke F3. Systemet vil finde det instrument, der matcher bedst til det indtastede. Piletasterne kan herefter anvendes til at bladere frem/tilbage.
 - Tryk på pilen til højre i indtastningsfeltet eller tryk på højre museknap mens du peger på et af felterne *Code/Name*. Herefter vil *List of Instruments* starte og det ønskede instrument kan udvælges ved at dobbeltklikke på venstre museknap. Listen vil fremkomme sorteret efter kode eller navn afhængig af om du har trykket på *Code* eller *Name*.

Du skal endvidere angive om instrumentet skal adderes (+) eller subtraheres (-) instrumentgruppen

B. En *Instrument Group*

Du kan vælge en i forvejen eksisterende instrumentgruppe.

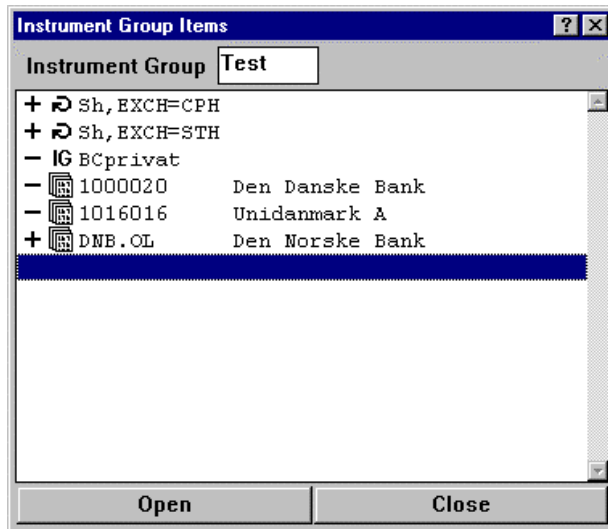
C. Et *Instrument Search*

Du kan vælge en gruppe af instrumenter v.h.a. samme kriterier, som når du kigger i *List of instruments*. F.eks. samtlige aktier på CPH eller lignende.



I alle ovenstående 3 tilfælde skal du angive hvorvidt det valgte instrument / den valgte instrumentgruppe / den valgte instrumentsøgning skal adderes (+) eller subtraheres (-) instrumentgruppen

Listen skal læses fra toppen. D.v.s. at et instrument, som skal subtraheres, bliver subtra-heret den samlede mængder af instrumenter angivet 'over' instrumentet i listen.



Ovenstående liste med *Instrument Group Items* skal læses på flg. måde :

- + samtlige aktier på CPH
- + samtlige aktier på STH
- de instrumenter, som indgår i en instrumentgruppe kaldet Bcprivat (såfremt denne gruppe indeholder nogle danske eller svenske aktier vil disse blive frasorteret)
- instrumentet Den Danske Bank
- instrumentet Unidanmark A
- + instrumentet Den Norske Bank. Uanset om instrumentet 'Den Norske Bank' indgår i instrumentgruppen 'Bcprivat' - ja, så vil instrumentet 'Den Norske Bank' blive inkluderet i instrumentgruppen 'Test' (listen skal læses fra toppen).

8. Tryk på knappen *Close*.

Opsætning af en 'Performance' analyse.

En 'Performance' analyse er resultatet af diverse beregninger på en instrumentgruppe. D.v.s. en søgning/sortering i/på en instrumentgruppe - hvor du selv angiver kriterierne.

Vælg Analyser i hovedmenuen, hvorefter *Performance analyser / List of Instruments* bliver aktiveret. Peg på en instrumentgruppe i listen og dobbeltklik på venstre museknap. BCVIEW vil herefter 'behandle' de instrumenter, som indgår i instrumentgruppen. (se afsnittet *Oprette en Instrument-gruppe*). Når instrumentgruppen er færdigbehandlet, vil resultatet blive præsenteret på skærmen. Resultatet vil være en kolonneopdelte liste af instrumenter. Kolonnerne kan f.eks. være instrumentets navn, sidste dato for data på instrumentet, seneste 'Close'-værdi for instrumentet, RSI 20 perioder (d.v.s. en beregnet indikator) o.s.v. .

Kolonnerne kan indeholde -

- Header information. D.v.s. Kode, Navn, Børs, Valuta, Stk. størrelse, Nominel rente o.s.v.
- Data. D.v.s. Åben, Høj, Lav, Luk, Effektiv rente, Omsætning, Dato for sidste opdatering o.s.v.
- Indikator. D.v.s. værdien af en beregnet indikator. F.eks. RSI 20 perioder, Momentum 14 perioder, %Change år til dato o.s.v.
- Signaler. D.v.s. værdien af et signal.

Listen kan sorteres efter en hvilken som helst kolonne, og der kan sættes kriterier for, hvorvidt instrumentet overhovedet skal inkluderes i '*Performance*' analysen/resultatlisten.

Performance Analyzer Results							
Group	USD Shares						
Displayed 634 of a total of 634 instrument(s)							
Code	Name	L. Traded	Close	Volume USD	+/-% dtd	+/-% Ult.	
CSCO.NQ	Cisco Systems Inc.	980204	64.56	1346005456	2.48	15.81	
TROW.NQ	T. Rowe Price Association	980204	67.25	27007600	2.48	6.96	
ADBE.NQ	Adobe Systems Inc.	980204	39.25	45337675	2.45	-4.85	
PMTC.NQ	Parametric Technology Corp.	980204	52.44	52725906	2.44	10.69	
LU.NY	Lucent Technologies Inc.	980204	94.56	349436806	2.44	18.39	
RBK.NY	Reebok International Ltd.	980204	29.00	17898800	2.43	0.65	
NOC.NY	Northrop Grumman Corporation	980204	129.75	25431000	2.42	12.83	
PBY.NY	Pep Boys - Manny, Moe & Jack	980204	23.94	30278544	2.41	0.26	
DI.NY	Dresser Industries	980204	37.25	105641000	2.41	-11.18	
COMS.NQ	3Com Corporation	980204	34.81	234020069	2.39	-0.36	
WMT.NY	Wal-Mart Stores	980204	43.00	175973200	2.38	9.03	
ALN.NY	Allen Group Inc.	980204	19.19	1652044	2.33	4.07	
LMT.NY	Lockheed Martin	980204	110.06	125724394	2.32	11.74	
NOKA.NY	Nokia CI A	980204	81.06	71813269	2.29	16.64	
ILBY.NQ	Instrumentation Lab Spa ADR	980204	2.81	131062	2.27	36.36	
FDC.NY	First Data Corporation	980204	30.94	52971188	2.27	5.77	
WCOM.NQ	Worldcom Inc.	980204	36.56	440267344	2.27	20.87	
MEDI.NQ	MedImmune Inc.	980204	45.50	11543350	2.25	6.12	
AR.NY	ASARCO Inc.	980204	22.88	14331188	2.23	1.95	
BFI.NY	Browning-Ferris Industry	980204	31.69	89064056	2.22	-14.36	
THC.NY	Tenet Healthcare	980204	35.06	30038044	2.19	5.85	
BMET.NQ	Biomet Inc	980204	29.25	17813250	2.18	14.15	
UCL.NY	Unocal Corporation	980204	35.62	52297500	2.15	-8.21	

Ovenstående eksempel på '*Performance Analyzer Results*' viser en analyse på 634 amerikanske aktier. Såfremt der trykkes på '*Setup Columns*' knappen fremkommer flg. Dialog -



#	SO	D	Dec	Fixed on date	What	Description	Header	Include
1	I				Header Info	Code		
2	I				Header Info	Name		
1.1	3	2	D		Raw Data	L. Traded		
1.1	4	I	2		Raw Data	Close		
5	6	I	0		Indicator	MVolume(P;n) [Volu..	Volume U..	
6	4	D	2		Indicator	%Change(P;n)	+/-% dtd	
7	I	2			Indicator	GainSince97(P)	+/-% Ult..	

Ved at sammenligne ovenstående 'Performance Analyzer Results' med "Setup Columns" ses, hvorledes 'Setup Columns' dialogen skal læses. Der er syv kolonner (# 1-7). Sorteringskriteriet (SO) er; (2) først sorteres efter Last Traded date;(4) derefter sorteres efter %Change indicatoren (+/-% dtd);(6) sluttelig sorteres efter Mvolume indicatoren (Volume USD). I stedet for tallene 2,4 og 6 kunne jeg ligeså godt have valgt tallene 1,2 og 3. Ved at anvende tallene 2,4 og 6 opnåes dog den mulighed, at såfremt jeg ønsker, at anden sorteringskriterie skal være f.eks Close - ja, så kan jeg hurtigt opnå dette, ved at ændre opsætningen for kolonnen 'Close'. Kolonnen 'D' angiver, om sorteringen skal være faldende eller stigende (Increasing/Decreasing). Antal decimaler (Dec) kan angives pr. Kolonne. Såfremt værdien i en kolonne skal beregnes for en bestemt dato, så vil denne dato være angivet under 'Fixed on date'. 'What' angiver, hvad der skal vises i kolonnen (se ovenfor, hvad der kan vises). Endelig har du mulighed for, at skrive en overskrift for kolonnen samt at angive et/flere udvælgelseskriterier.

Eksempel 11

Vi ønsker at oprette en 'Performance' analyse for danske aktier. Analysen skal indeholde samtlige danske aktier, som blev handlet på den seneste børsdag.. Jeg ønsker en kolonne med 1) fondskoden 2) Navnet 3) Seneste dato for handel 4) seneste kurs 5) Seneste omsætning i kursværdi 6) Stigning dag til dag 7) Stigning siden ultimo 97 8) RSI 20 perioder. Første sorteringskriterie skal være stigning siden ultimo 97 og andet sorteringskriterie skal være stigning den seneste handelsdag.

Du skal starte med at oprette instrumentgruppen, som angivet i afsnittet *Oprette en Instrumentgruppe*. Instrumentgruppen skal indeholde samtlige danske aktier. Når Instrumentgruppen er oprettet, skal du dobbeltklikke på den, hvorefter 'Performance Analyzer Results' bliver oprettet - dog kun indeholdende samtlige danske aktier med *Kode og Navn*

1. Tryk på knappen *Setup Columns*. Dialogen *Setup Columns* bliver aktiveret.
2. Peg på den tomme række (3 række) i dialogen og tryk højre museknap. Vælg *Ny*. Der bliver indsat en ny række i dialogen med som default *Raw Data* og *Close*. Da kolonnen skal indeholde 'Seneste dato for handel' må vi ændre opsætningen på 3' kolonne.
3. Dobbeltklik på den række, som beskriver kolonne 3. Dialogen *Column Setup: 3* bliver aktiveret.
4. Tryk på knappen *Data* og vælg *L. Traded* (Last Traded) og tryk herefter på knappen *Close*. Kolonne 3 er herefter korrekt og du kan nu lukke dialogen *Column Setup: 3*.
5. Peg på den tomme række (4 række) i dialogen og tryk højre museknap. Vælg *Ny*. Der bliver indsat en ny række i dialogen med som default *Raw Data* og *Close*. Da kolonnen skal indeholde 'Seneste kurs' (close) er kolonnen således O.k. Såfremt vi ønsker et bestemt antal decimaler, f.eks. 2 kan du dobbeltklikke på rækken, som beskriver kolonne 4, og sætte antal decimaler lig 2.

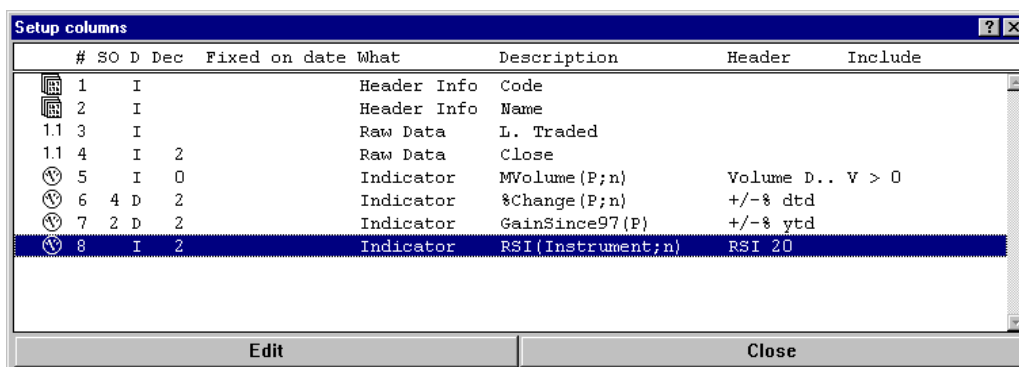


6. Peg på den tomme række (5 række) i dialogen og tryk højre museknap. Vælg *Ny*. Der bliver indsat en ny række i dialogen med som default *Raw Data* og *Close*. Da kolonnen skal indeholde 'Seneste omsætning i kursværdi' må vi ændre opsætningen på 5' kolonne.
7. Dobbeltklik på den række, som beskriver kolonne 5. Dialogen *Column Setup: 5* bliver aktiveret.
8. Da databasen indeholder omsætningen på danske aktier i antal stk., må vi bede systemet udregne omsætningen i kursværdi (omsætning i antal stk multipliceret med *Close* kursen). Da samtlige aktier handlet på den seneste børsdag ikke nødvendigvis er handlet til *Close* prisen, giver denne udregning ikke nødvendigvis den fuldstændig korrekte omsætning i kursværdi - men, vi får tilnærmelsesvis beregnet den korrekte omsætningen i kursværdi DKK.
Indikatoren 'Mvolume' med argumentet 'n=1' beregner omsætningen i kursværdi den seneste børsdag.
9. Kolonne 5 skal indeholde en indikator. Vælg 'Indicator' og tryk herefter på knappen Indicator. Dialogen 'Use function/indicator' bliver aktiveret. Vælg proceduren 'Mvolume' og sæt argumentet n lig 1.
10. Da vores 'Performance' analyse kun skal indeholde aktier, som er handlet på den seneste børsdag, skal du afkrydse feltet 'Include/Active' og indsætte værdien 0 i feltet 'Value >'. Herved angives, at kun aktier med værdier større end 0 for den valgte indikator (her Mvolume) bliver medtaget.

Name	Code/Ref/Value	Value
P	Base graph	
n	1	

11. Tryk *Ok* knappen
12. Dialogen *Column Setup: 5* er herefter i fokus. Sæt antal decimaler lig 0.
13. Overskriften for kolonne 5 vil som default blive 'Mvolume(Base graph;1)', hvilket vil betyde, at kolonnen vil lægge beslag på 21 tegn - en temmelig bred kolonne. Du kan selv angive en overskrift i feltet 'Column Header'. Skriv derfor eksempelvis 'Volume DKK'. Sluttelig luk dialogen '*Column Setup: 5*'.
14. Peg på den tomme række (6 række) i dialogen '*Setup Columns*' og tryk højre museknap. Vælg *Ny*. Der bliver indsat en ny række i dialogen med som default *Raw Data* og *Close*. Da kolonnen skal indeholde 'Stigning dag til dag' må vi ændre opsætningen på 6' kolonne.
15. Dobbeltklik på den række, som beskriver kolonne 6. Dialogen *Column Setup: 6* bliver aktiveret.
16. Kolonne 6 skal indeholde en indikator. Vælg 'Indicator' og tryk herefter på knappen Indicator. Dialogen 'Use function/indicator' bliver aktiveret. Vælg proceduren '%Change' og sæt argumentet n lig 1 (vi skal have stigningen fra igår til idag)
17. Tryk *Ok* knappen
18. Sæt antal decimaler lig 2 og angiv evt. en overskrift f.eks. '+/-% dtd'
19. Sluttelig luk dialogen '*Column Setup: 6*'; Tryk knappen *Close*.

20. Peg på den tomme række (7 række) i dialogen '*Setup Columns*' og tryk højre museknap. Vælg *Ny*. Der bliver indsat en ny række i dialogen med som default *Raw Data* og *Close*. Da kolonnen skal indeholde 'Stigning siden ultimo 97' må vi ændre opsætningen på 7' kolonne.
21. Dobbeltklik på den række, som beskriver kolonne 7. Dialogen *Column Setup: 7* bliver aktiveret.
22. Kolonne 7 skal indeholde en indikator. Vælg '*Indicator*' og tryk herefter på knappen *Indicator*. Dialogen '*Use function/indicator*' bliver aktiveret. Vælg proceduren '*GainSince97*'.
23. Tryk *Ok* knappen
24. Sæt antal decimaler lig 2 og angiv evt. en overskrift f.eks. '+/-% ytd'
25. Da vort første sorteringskriterie skal være denne kolonne - stigning siden ultimo, angives et tal i feltet '*order*'. Tallet kan f.eks. være 2. Dette betyder, at hvis vi på et senere tidspunkt ønsker at ændre vort første sorteringskriterie til f.eks. '*RSI 20 dage*' stadig har tallet 1 til rådighed. Da vi ønsker vor sortering i faldende orden (de største stigninger siden årsskiftet øverst i listen) afkrydses feltet '*descending*'.
26. Sluttelig luk dialogen '*Column Setup: 7*'; Tryk knappen *Close*.
27. Vort andet sorteringskriterie skulle være kolonne 6; Dobbeltklik på den række, som markerer opsætning af kolonne 6. Dialogen '*Column Setup: 6*' bliver aktiveret. Indsæt tallet 4 i feltet '*order*' og afkryds feltet '*descending*'. Når tallet 4 anvendes betyder det, at det evt. på et senere tidspunkt bliver lettere at angive andre sorteringskriterier for listen. Vi har således på nuværende anvendt tallene 2 og 4 for sorteringsordnerne; men kunne naturligvis ligeså godt have anvendt tallene 1 og 2.
28. Luk dialogen '*Column Setup: 6*'; Tryk knappen *Close*.
29. Peg på den tomme række (8 række) i dialogen '*Setup Columns*' og tryk højre museknap. Vælg *Ny*. Der bliver indsat en ny række i dialogen med som default *Raw Data* og *Close*. Da kolonnen skal indeholde 'RSI 20 perioder' må vi ændre opsætningen på 8' kolonne.
30. Dobbeltklik på den række, som beskriver kolonne 8. Dialogen *Column Setup: 8* bliver aktiveret.
31. Kolonne 8 skal indeholde en indikator. Vælg '*Indicator*' og tryk herefter på knappen *Indicator*. Dialogen '*Use function/indicator*' bliver aktiveret. Vælg proceduren '*RSI*' og sæt argumentet n lig 20.
32. Tryk *Ok* knappen
33. Sæt antal decimaler lig 2 og angiv evt. en overskrift f.eks. '*RSI 20*'
34. Luk dialogen '*Column Setup: 8*'; Tryk knappen *Close*.
35. Vor dialog '*Setup columns*' skulle nu gerne se ud som følger:



#	SO	D	Dec	Fixed on date	What	Description	Header	Include
1	I				Header Info	Code		
2	I				Header Info	Name		
1.1	3	I			Raw Data	L. Traded		
1.1	4	I	2		Raw Data	Close		
5	I	0			Indicator	MVolume (P;n)	Volume D.. V > 0	
6	4	D	2		Indicator	%Change (P;n)	+/-% dtd	
7	2	D	2		Indicator	GainSince97 (P)	+/-% ytd	
8	I	2			Indicator	RSI (Instrument;n)	RSI 20	

36. Tryk '*Close*'. Dialogen '*Analyzing*' bliver aktiveret, hvorefter samtlige kolonner m.m. bliver beregnet og resultatet vist på skærmen.

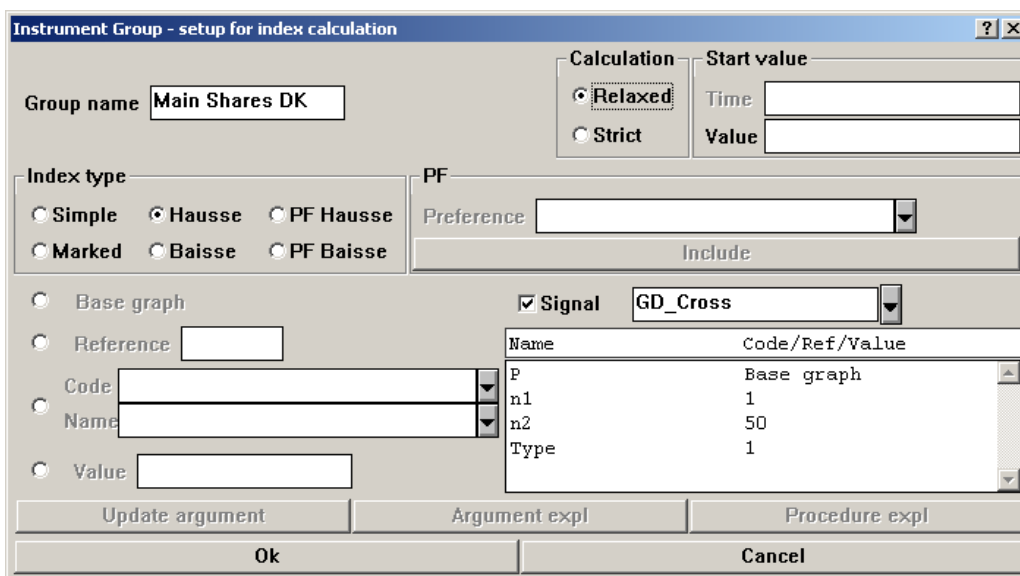
Opsætning af et indeks på en instrumentgruppe.

En instrumentgruppe kan bl.a. bruges til beregning af indeks. Der kan beregnes –

- et simpelt indeks. D.v.s. de enkelte instrumenter, som indgår i instrumentgruppen, vægtes ens.
- et markedsvægtet indeks (d.v.s. de enkelte instrumenter, som indgår i instrumentgruppen, vægtes efter deres markedsværdi (cirkulerende mængde multipliseret med lukkeværdien)
- et hausse/baisse indeks. D.v.s. man kan få et indeks, som viser hvor stor en del af instrumenterne i en instrumentgruppe, der har hausse/baisse signal som seneste signal. Indekset kan beregnes på et hvilket som helst signal.
- et hausse/baisse indeks baseret på P&F.

Såfremt du ønsker, at beregne/oprette et simpelt indeks med forskellige vægte på de enkelte instrumenter, så skal du anvende funktionen 'index'.

1. Tryk *Analyzer* i topmenuen; *Performance Analyzer / List of Instrument Groups* bliver aktiveret
2. Vælg den *Instrument* gruppe for hvilken der skal opsættes indeks.
3. Tryk på højre museknap, mens du peger på ovennævnte *Instrument* gruppe
- 4: Vælg 'Indeks setup' og flg. Dialog aktiveres



Name	Code/Ref/Value
P	Base graph
n1	1
n2	50
Type	1

- 5: Der skal nu vælges indeks type.

Såfremt der vælges 'Hausse'/'Baisse', skal du angive, hvilket signal indekset skal beregnes på, ligesom du skal angive argumenterne herpå.

Såfremt der vælges 'PF Hausse'/'PF Baisse', skal du angive, hvilken 'PF præference' (stigningstakt m.m.) der skal anvende på de enkelte instrumenters PF-chart, ved beregning af indekset. Indekset viser således, hvor stor en del af instrumenterne i instrumentgruppen, som på et givet tidspunkt har et PF haussesignal / baissesignal.

6. Du skal nu vælge om beregningen af indekset skal være 'Relaxed' / 'Strict'. Ved 'Strict' forstås, at samtlige instrumenter i instrumentgruppen 'SKAL' indgå i beregningen af indekset. D.v.s. den første værdi for indekset bliver på den dato, hvor instrumentet med den korteste historik starter. Ved 'Relaxed' forstås, at instrumenterne i instrumentgruppen indgår i indekset efterhånden som de historiske data på det enkelte instrument eksisterer.



7. Sluttelig skal du angive en evt. startdato / start værdi. Såfremt der ikke angives en startdato, bliver startdatoen som angivet under på 6. Default startværdien er 1.

Udskrive View(s)

Såfremt jeg ønsker, at udskrive ét View / flere Views har jeg flere muligheder -

- Udskrive et på skærmen åbent View
- Udskrive flere på skærmen åbne Views
- Ét / Flere Views via Job-funktionen

Såfremt dine 'standard' indstillinger vedr. udskrifter er Ok.- Se eksemplerne 11-13.

Eksempel 12

Vi ønsker at definere 'standard' indstillinger ved udskrift af ét View.

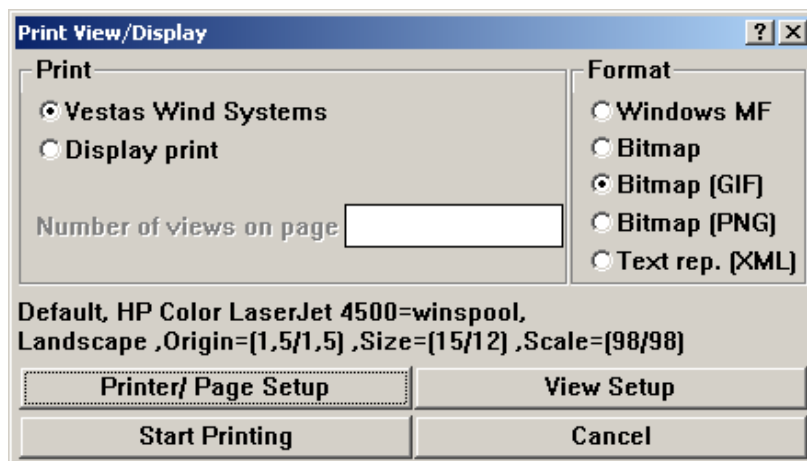
1. Tryk *Views* i topmenuen og vælg *Print*. Dialogen *Print View/Display* bliver aktiveret. I dialogen kan du vælge, hvorvidt det er det aktuelle view (i eksemplet DEM/DKK) eller det er samtlige åbne Views (excl. iconiserede Views), der skal udskrives. I dette tilfælde trykkes på knappen ved DEM/DKK.

Format på udskriften skal vælges. Såfremt der udskrives til printer, skal der blot vælges et af grafik formaterne f.eks. Windows MF eller GIF. Såfremt der skrives til en fil er det vigtigt at vælge et format, som det program, der skal læse filen, kan læse.

XML format vælges, såfremt filen skal indlæses et andet BCVIEW system. Du kan således udskrive et View til en XML fil. Email denne fil til en anden bruger af BCVIEW, som herefter kan indlæse XML filen og derved få oprettet et View identisk med det til XML filen udskrevet.

Umiddelbart under selecteringsområdet kan den aktuelle printdestination samt sideopsætning aflæses -

- Der udskrives til Default printeren på netværk (her HP Color laserJet 4500).
- Der skal udskrives i landscape d.v.s. papiret skal være liggende.
- Udskriftområdet på papiret starter 1.5cm såvel horisontalt som vertikalt fra øverste venstre hjørne på papiret.
- Udskriftområdet skal være 15 cm horisontalt (bredde) og 12 cm vertikalt (højde).
- Grafikken skal reduceres med 98% indenfor udskriftsområdet.





2. Tryk på *Printer/Page Setup* knappen
3. Vælg hvad der skal udskrives til
 - Den valgte printer
Du kan udvælge én af de i listen angivne printere. De i listen angivne printere er alle printere, som er installeret via Windows kontrolpanel.
 - Standard printeren
Du kan vælge den printer, som i Windows kontrolpanelet er angivet som værende din standardprinter.
 - Fil
Du kan vælge at udskrive til en WMF-, BMF-, GIF-, PNG- eller XML fil. Såfremt du vælger denne løsning, så skal du angive et filnavn til udskriften. I modsat fald vil BCVIEW forespørge på et fil-navn når du iværksætter udskriften.
 - Klippebordet
Du kan udskrive direkte til klippebordet. Dette anvendes typisk, såfremt du ønsker at eksporterer grafikken til andre programmer.
4. Herefter skal papirindstillingen og dermed udskriftsretningen redigeres Tryk *Portrait* eller *Landscape*, d.v.s stående eller liggende.papirformat.
5. Vælg *Origin*. D.v.s. angiv hvor mange cm 0-punktet på grafområdet skal rykkes horisontalt og vertikalt fra øverste venstre hjørne på papiret (Bemærk: 0-punktet afhænger af udskrifts-retningen (portrait/landscape), ligsom det naturligvis er nonsens at tale om origin, når/hvis der skal udskrives til en metafil eller til klippebordet).
6. Vælg *Size*. D.v.s. angiv bredde og højde på udskriftsområdet.
Hvis der ikke angives en størrelse på udskriftsområdet -
 - når der udskrives til en printer.
Udskriftsområdet bliver resten af papiret (d.v.s. fra origin i venstre hjørne af papiret til nederste højre hjørne på papiret).
 - når der udskrives til en metafil eller klippebordet.
udskriftsområdet bliver hvis -
Portrait 11.43cm,15.24cm
Landscape 15.24cm,11.43cm

Når der udskrives til en metafil eller til klippebordet kan det synes nonsens, at skulle angive *Size*; man kan jo bare trække i grafikken efter at det evt. er indlagt i din tekstbehandling. Men dette er ikke korrekt - tværtimod er det meget vigtigt. Antallet af tekster på akser m.m. udregnes nemlig efter den angivne størrelse af grafområdet kombineret med den angivne font etc..
7. Vælg *Scale*. D.v.s. angiv hvor mange % grafområdet skal reduceres indenfor udskrifts- området. Det udskrevne objekt (Viewet) bliver reduceret med de angivne procenter og der- efter centrert indenfor udskriftsområdet.
8. Når *Printer* og *Page Setup* er udført trykkes *Ok*. Der returneres til *Print View/Display* dialogen.
9. Tryk *View Setup* knappen. *Extra on print* dialogen aktiveres.



10. Afkryds dine ønsker.

- Skal udskriften have en ramme
- Skal sidste opdateringsdato angives under 'plottet'
- Skal den børs, der danner basis for tidsaksen angives under 'plottet' (CPH, London etc.)
- Skal periodelængden på tidsaksen angives under 'plottet' (daglig, ugentlig etc.)
- Skal dit firmanavn (eller hvad der er angivet i feltet 'Company name') skrives under 'plottet'
- Såfremt du har sort baggrund på skærmen - skal udskriften 'vendes', således at en graf som er hvid på skærmen bliver sort på papiret.
- Skal der udskrives et 'Net' på plottet (uanset hvad der er på skærmen/Viewet)
- Skal udskriftstidspunktet angives under 'plottet'.
- Skal dit brugernavn angives (efter dit firmanavn) under 'plottet'.
- Skal de sidste værdier på graferne/trendlinier etc.
 1. angives
 2. ikke angives
 3. angives - hvis de er angivet på skærmen

11. Vælg den font/printerfont og type som skal anvendes ved en evt. angivelse af data under 'plottet'.
Peg på feltet ved 'Font Name' og tryk højre museknap. Såvel font som farve og størrelse kan herefter angives.

12. Tryk *Ok*. Vi har nu fastlagt vore *Print Extra's*.

13. Tryk *Start Printing* (Viewet bliver udskrevet) eller *Cancel*.

Den ovenfor valgte standardopsætning af printer anvendes medmindre andet er angivet. D.v.s. med-mindre andet er angivet i *Vieweditoren* eller i et evt. *job*.

Eksempel 13

Vi ønsker at udskrive et på skærmen åbent *View* til din 'standard' printer. Vi forudsætter, at du har indstillet din standardopsætning (se. eksempel 12 ovenfor).

1. Selektér det ønskede *View*. D.v.s. peg på det ønskede *View* og tryk venstre museknap 1 gang. 'Bjælken' på *Viewet* ændrer farve.
2. Tryk *Views* i topmenuen og vælg *Print*.
3. Tryk *Start Printing* (Viewet bliver udskrevet).

Eksempel 14

Vi ønsker at udskrive et på skærmen åbent *View* til en Windows metafil.

1. Tryk på højre museknap mens du peger på/under tidsaksen i *Viewet* . Herved startes *ViewEditoren*.
2. Tryk på venstre museknap mens du peger på knappen *Print*.
3. Vælg *File* og angiv filnavn. BCVIEW foreslår en adresse og et filnavn som matcher *View'ets* navn.
4. Tryk *Ok*. *View'et* bliver udskrevet til den angivne metafil, og vil blive som angivet i din standardopsætning, eller som du evt. har angivet via *ViewEditoren's setupknap*

Eksempel 15

Vi ønsker at udskrive de på skærmen åbne *View's* til din 'standard' printer og vi ønsker 4 *Views* på hvert stykke papir (vi ønsker den udskrevne side opdelt i 2 rækker og 2 kolonner, således at der bliver plads til 4 *Views* pr. side).

Vi forudsætter, at du har indstillet din standardopsætning (se. eksempel 12 ovenfor).

Det skal her bemærkes, at såfremt man ønsker flere *Views* pr. side, ja - så ville det måske være ønskeligt med en mindre skrifttype. Såfremt dette er tilfældet, kan det anbefales at definere udskriften som et *job*. Dette vil gøre det nemmere ved en senere lejlighed at udskrive *Viewene*, ligesom du ikke nødvendigvis behøver at justere din standardopsætning, men kan justere din udskriftsopsætning via *jobbet*.

Det skal samtidig bemærkes, at *Views* som er lavet til *Icon* ikke vil blive omfattet af udskriften. Du har således mulighed for at fravælge enkelte af de på skærmen åbne *Views*, ved blot at gøre dem til *iconer*.

1. Tryk *Views* i topmenuen og vælg *Print*. Dialogen *Print View/Display* bliver aktiveret og vælg *Display*.
2. Angiv herefter det ønskede antal views pr. printerside - her 4, som f.eks kan angives som 2,2. (d.v.s. papiret inddeles i 2 rækker og 2 kolonner). Tryk evt. *Help* (Tryk på højre museknap medens du peger på indtastningsfeltet for antal *Views* pr. side), såfremt du er i tvivl om, hvorledes antallet af views pr. side kan/skal angives..
3. Tryk *Start Printing*. *Viewene* bliver udskrevet. Såfremt du har 7 åbne *View's* vil du således få 4 *views* på den første side og 3 *views* på den næste.

Eksportere Views/Data

Kopieringskommandoen (*Copy*) kopierer til klippebordet - Generelt er princippet således, at uanset om du kopierer *Views* (via *List of Views*)/*Data*(via *List of Instruments*) til BCVIEW eller til en anden Windowsapplikation, så skal du bruge *Copy*. Når *Viewet/Data* er kopieret til klippebordet skal du sætte 'modtageren' i focus (f.eks. Word eller Excel) og her indsætte fra klippebordet (*Paste*)

Såfremt jeg ønsker at eksportere *Views/data* fra BCVIEW til et andet program/fil har jeg flere muligheder -

- Eksportere et *View* fra BCVIEW til et andet Windowsprogram f.eks. Winword, Excel, WP m.m. Såfremt denne form for eksport ønskes, så skal man følge proceduren som er beskrevet i afsnittet vedr. kopiering af et *View* (side2).



- Eksportere et *View* fra BCVIEW til en fil (Der kan f.eks vælges WMF-format eller GIF-format). Såfremt denne form for eksport ønskes, så skal man aktivere *ViewEditoren*. Her findes en knap for *Print* og herunder kan man angive, hvorvidt *Viewet* skal udskrives til en fil eller til printer.
- Eksportere bagvedliggende data (kurser, omsætning m.m.) fra BCVIEW til et andet Windows-program f.eks. Word, Excel, WP m.m. (se eksempel nedenfor).
- Eksportere bagvedliggende data (kurser, omsætning m.m.) fra BCVIEW til en fil (ASCII).

Eksempel 16

Vi ønsker at eksportere bagvedliggende data fra BCVIEW til EXCEL. Der skal eksporteres data vedr. DS 7% St.lån 2004 for perioden 1/1-1994 til d.d.



1. Tryk *Instruments* i topmenuen og vælg *Export Options*; Dialogen *Instrument Export/Print Options* bliver aktiveret
2. Afkryds for de ønskede data.
3. Angiv startdato; her 1/1-1994 (du skal naturligvis anvende dit eget datoformat).
4. Vælg *Raw/Processed*.

Raw -	Data vil blive eksporteret som data er angivet i databasen. D.v.s. at data f.eks. kun vil blive angivet såfremt de findes på dagen samt at data ikke vil blive emissionskorrigeret
Processed -	Data vil blive 'hægtet' på et datoindeks samt evt. behandlet som angivet.
5. Tryk evt. knappen *Numbers*; her angives bl.a. antal decimaler m.m.
6. Tryk *Ok*; Dialogen *Instrument Export/Print Options* bliver lukket
7. Tryk *Instruments* i topmenuen og vælg *List of Instruments*
8. Find det ønskede instrument; her DS 7% St.lån 2004
9. Tryk på højre museknap, mens du peger på instrumentet
10. Tryk på *Copy*; de ovenfor angivne data kopieres til klippebordet.
11. Skift til Excel (tast Alt + Tab); vælg *Rediger*; vælg *Sæt Ind*; Data bliver herefter kopieret til det aktuelle *Spreadsheet*.
12. Returner til *BCVIEW* (tast Alt + Tab).

Liste over 'Short Keys'

Følgende 'Short Keys' kan anvendes i *BCVIEW* -

ESC aktiverer	Leave <i>BCVIEW</i>
F10 aktiverer	Leave <i>BCVIEW</i> quickly
F12 aktiverer	PRINT (print dialog will be activated)
Ctrl P aktiverer	PRINT VIEW with given setup (print dialog will not be activated)
Ctrl K aktiverer	PRINT DISPLAY with given setup (print dialog will not be activated)
Ctrl G aktiverer	GRID on/off
Ctrl V aktiverer	LAST VALUE on/off
Ctrl J aktiverer	ELEMENT HEADER on/off
Ctrl Z aktiverer	switch ELEMENT HEADER on/off / LAST VALUE on/off

Aktiverer **Trendline commands:**

Ctrl N	Create Normal
Ctrl +	Tangent +
Ctrl -	Tangent -
Ctrl F	Follow graph
Ctrl H	Do not follow graph
Ctrl arrow UP	maximum
Ctrl arrow DOWN	Minimum
Ctrl O	Median



Ctrl B	1/3 2/3 3/3
Ctrl L	Linear Regression
Ctrl R	Fibonacci Retracements

Aktiverer Command button's :

Ctrl T	Fibonacci Targets
Ctrl D	Delete
Ctrl C	Cross Hair
Ctrl A	Arrow
Ctrl S	Size
Ctrl M	Move
Ctrl E	Add element
Ctrl I	Insert graph
Ctrl Y	Trendlines
Ctrl X	Text
Ctrl 1	Quick Command 1
Ctrl 2	Quick Command 2
Ctrl 3	Quick Command 3
Ctrl 4	Quick Command 4
Ctrl 5	Quick Command 5
Ctrl 6	Quick Command 6
Ctrl 7	Quick Command 7
Ctrl 8	Quick Command 8
Ctrl 9	Quick Command 9

Aktiverer Tidsaksen i et View

F5	Sættee startdatoen/antal perioder, som da du åbnede Viewet
F6	Sætter startdatoen/antal perioder som før seneste ændring
F7	Gemmer startdatoen/antal perioder i computerens hukommelse
F8	Sætter startdatoen/antal perioder som sat med F7

Have yderligere hjælp.

Såfremt man ønsker, at få yderligere hjælp om et specifikt punkt/felt/liste eller lignende i systemet - PEG PÅ FELTET/LISTEN etc. og TRYK MIDTERSTE (alternativt. CTRL HØJRE) MUSEKNAP. Såfremt hjælp er til rådighed - ja, så vil den komme.

Du er selvfølgelig også velkommen til at slå på tråden +45 86160255